

キャラクター名
黒倉 一樹 (くるくら いつき)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
			年齢	17歳	性別	女性
オプション						
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38%	
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スタングレナード	射撃	3r-2				近距離射撃。威力は高くないが、命中するとかなりのダメージを与える。また、命中すると周囲に炎を発生させる。炎は周囲の敵にダメージを与える。炎は周囲の敵にダメージを与える。炎は周囲の敵にダメージを与える。
ベノムグレナード	射撃	3r-2				近距離射撃。威力は高くないが、命中するとかなりのダメージを与える。また、命中すると周囲に毒を発生させる。毒は周囲の敵にダメージを与える。毒は周囲の敵にダメージを与える。毒は周囲の敵にダメージを与える。
アサルトライフル	射撃	3r		8		小口径のライフル。同じインゲージにいるキャラクターを攻撃の対象にできない。
アサルトライフル	射撃	3r		8		小口径のライフル。同じインゲージにいるキャラクターを攻撃の対象にできない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ブーストアーマー		15		-2	この防具は、UGNのメンバーが着用している。この防具は、UGNのメンバーが着用している。この防具は、UGNのメンバーが着用している。この防具は、UGNのメンバーが着用している。

所持品	
《ウェポンケース》	
思い出の一品	
解毒剤	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 15 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイロイス消費
秘密兵器	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 66 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: No	2	2						
効果:								
黄金錬金	3		常時					
効果:	キャラクター作成時、およびアフタープレイにおける常備化ポイントの計算の際、常備化ポイントを+[Lv*10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを-1個する。							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器		白兵射撃		
効果:	同じ技能で扱う武器の攻撃力を二つ合計して使用できる。ひとつの武器は両方とも装備していないといけない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを適用する。同一インゲージに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に従う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-Lv]最大0)する。							
デュアルデュエル	1	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果:	このエフェクトを組み合わせた攻撃に対するドッジのC値を+1する。ただし、この効果でクリティカル値が10を上回ることにはない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。							
神機妙算	1	3	メジャー		範囲(選択)	シンドローム	80	
効果:	このエフェクトを組み合わせたメジャーアクションの対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。							
ブラックマーケット	3		常時					
効果:	あなたの常備化ポイントを+[Lv*10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを習得した場合、あなたの侵蝕率基本値を+2する。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

“聖なる教皇”配下の『カラード部隊』の一員にして、UGNを裏切った四人の少年少女のリーダー。モルフェウス/ノイマンのクロスブリードであり、兵士として優れたオーヴァードでもある。

ある企業の娘として生まれ、三人の弟の世話をしながら恵まれた日々を送っていた。しかし九年前、父親の会社の経営が突如悪化し倒産。父親は精神的に不安定となり、家族を巻き込んだ無理心中を決行してしまう。母親と弟達が殺され、彼女もまた実の父に首を絞められ一度は死亡する。しかし直後にオーヴァードに覚醒した為、奇跡的に生還する事が出来たが、彼女が目覚めた時には父親も首を吊って事切れており、彼女は父の遺体から漏れた排泄物に塗れていた。事件後、「無理心中で唯一生存した少女」という点に注目したUGNによって保護される。実の父親によって自身を含む家族が殺害された事、弟達を護れなかった事、その父も無残な姿で死んでいた事などから相当な精神的負荷が予想されたが、意外にも彼女にそのような素振りは見えなかった。

ノイマンとして目覚めた彼女は、その力を「忘れる」事に使用した。辛い記憶は無論の事、悲しいと感じる心、幸せだった頃の思い出さえも忘却する事で精神への負担を回避し、代償として人間らしい感情をも喪失した。覚醒後の彼女は機械の様に動くだけの歪な人格となっており、かつての面影は残っていない。しかし心を完全に失った訳では無く、表情は無いもののそれなりに人生を楽しんでいる節はある。前向きに生きる為に感情を捨てた、と言う事なのだろう。事件のトラウマらしいものは一つも残っておらず、寒い時期には(首を絞められた過去がありながら)マフラーを好んで着用する。UGNに保護されてからは異能の力の使い方を覚え、やがて自らの意思でUGNの任務に取り組む様になる。その戦闘スタイルは捨て身かつ特攻型で、受けた傷の「痛み」さえも瞬時に忘れていく事がわかった。多種多様な火器を使い分け、冷静な判断力で任務をこなす。味方との連携も可能である為、UGNからの評価も高いものだった。

ノイマンの能力を忘れる事に使っているからか、日常生活における彼女はやや天然……もとい馬鹿な部分が目立つ。ちょっとした物忘れも多く、腹が空いた時はやたら変な物(そもそも食べ物ではないもの)を食べようとする。「実は何も考えていないのでは?」と思われる事