

キャラクター名
日守月輝 (ニッカ ルキ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	記者	カヴァー	富豪
	モルフェウス			年齢	20	性別
オプション	覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
	出自	資産家	経験	被害者	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	0	1		3	6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
実験体	P	N		
バババ	P	N		
	P 好奇心	N 恐怖		
神楽風夏	P 友情	N 疎外感		
相模 エイル	P 幸福感	N 嫉妬		
荘十二 瀬人	P 慈愛	N 偏愛		
一之瀬朔	P 幸福感	N 不信感		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が判定を行う直前に使用。判定ダイスを+Lv個。1ラウンドに1回								
サポートデバイス	4	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 行為を補助するアイテム作るよ基本能力値からひとつ選択してそのラウンドの間、選択した基本能力値の使用したダイス+Lv*2個する。1ラウンド3回。								
コンセプト:モル	2		Xジェネ					
効果: C値-LV(下限値7)								
インスタントボム	3	3	Xジェネ	至近	-	白兵/対決	-	
効果: 攻撃力+Lv*2白兵。装甲値無視ダメージ								
創造の御手	3	3	Xジェネ/リアクション	-	-	シンドローム	ピョア	
効果: I7以外組み合わせでダイス+5。1ラウンド+Lv回								
テクスチャーチェンジ	1	-	Xジェネ	至近	自身	自動	-	
効果: 機能を維持したまま物品外見変更								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ロイス: 実験体