<u>に</u> キャラク?	7 2								- ²ı.	イヤー名			
_++755:	у – Д	ドル	ジェ						- 70.	1 1/-4	1		
ポジション		ジャンク					享		年	≣ 1.		14	
メインク	ラス	バロック					暗示		示				
サブク・	ラス	バロック					寵愛点			0		0	
471402			.l/± Y=J	ь		_							
初期的最大行		<u>煉獄</u> 9					記憶のカケラ			;	内容		
						_							
能力値	クラス	修正合計											
武装	武装 0		0 0										
変異	変異 4		0		4								
改造	改造 0		1		1								
						_				 ₹練			
	 対象		種類	***			 E気点		<u></u>			 発狂時ペナルティ	
た	からもの) 23(パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
					02345								
					23(2345							
						02345							
						02345							
						(1	23(4)(5)					
										ユーバ			
タイプ	損傷			名前			使用			コスト	射程		
頭			のうみそ めだま				オーオー				2		
頭。	頭		めたま あご				アクシ		2	0			
腕				こぶし				アクシ		2	0	肉弾攻撃 1	
	腕		うで					ジャ		1	0	支援1	
	腕		かた					アクシ		4	自身	移動 1	
	胴		せぼね					アクシ		1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1	
胴			はらわた				オー						
胴	胴		はらわた					オー					
脚	脚		ほね					アクミ	ノヨン	3	自身	移動 1	
脚	脚		ほね					アクシ	ノョン	3	自身	移動 1	
脚	脚		あし					ジャ	ッジ	1	0	妨害 1	
		異形存在					オー				パトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい(ただし、全てのパーツが損傷した個所は7		
		狂鬼					オー				「肉弾攻撃」マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよ		
		怪力					オー				「肉弾攻撃」「白兵攻撃」におけるダメージ+1		
		死に続け					オー				損傷している基本パーツ1つを修復する		
頭		ジェットノズル					ダメ		*	自身	自身がダメージを与えた時のみ使用可 コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ場構する 白兵・肉得ダメージ+1 (重複不可) 1ターンに同度でも使用し		
頭			おおあな					ジャ		0	0~3		
頭	頭		うじむし					オー		なし	自身	パトルパートにてターン終了時・パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してより	

オート

アクション

オート

なし

3

なし

自身

0

白身

版なたは勃煌のの対象へ殉理が撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃」(既にあるなら+1)」が「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する

内弾攻撃2+連撃2 攻撃判定において、(連撃で発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい

あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る

おおつの

にくへび

手負いの獣

頭

頭