

キャラクター名
ドロウ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	サイケデリック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	33

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
水	
殺戮の天使	
別離	
尾行者	
シェルター	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
るっくん	独占	3 ①②③④⑤	
りっちゃん	保護	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0~1	クラスに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある装備しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、装備させる。
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定でのみ使用可。コストの代わりに、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に異変なく「失敗」となる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ1(重複不可)。1ターンに何回でも使用してよい。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際の際にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防弾1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		小さなアンデット		オート	なし	なし	
胴		アクセサリー		オート	なし	なし	
胴		リマちゃんの写真		オート	なし	なし	
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1