

キャラクター名
アリス・シャドウ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17
メインクラス	ロマネスク	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてつもなく大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
亡者	とこだろう。追いかけて回される。影をあげて逃げ遅れて。あなたは哀れ、死者の手で生かされたまま引きまわらねばならぬ。ああ、あいつらに、アンデッドだった。あいつらがあなたの身をめちゃくちゃに。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
可愛い衣装	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミス	憧憬	3 ①②③④⑤	
エリダ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを修得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし1回の判定への重複は不可。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾攻撃1。この攻撃で敵のパーツを損傷させた際、あなたの【はらわた】が損傷しているなら1つだけ損傷前の状態に戻してよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージを+1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃が発生した判定も含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		りふれっくす		オート	なし	自身	1
胴				オート	なし	なし	可愛い衣装