キャラクター名：（ギン屋）カンクロウ

プレイヤー名：

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ			**境遇**	師匠
出自（効果）	前科者			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	19	18	6	16	6	9
ボーナス	3	6	6	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	0	1	1	0
他修正		1					
能力値	3	9	8	2	6	3	3

HP	64
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	セルフボウS1	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマーS1					5			-1
補助	ヴァーナのお守り								
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	8	0	3	14	8
スキル			3	9				6	6
その他	地竜			2					10
総計(右)			10	20	8	6	3	17	23 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
地竜	
冒険者道具	
小道具入れ	
バックパック	
MPP	
HPP	
ベルトポーチ	
野営セット	

現在重量：4

最大重量：16

所持金：3407

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インベナム	3	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：	1点でもDMGを与えると毒（SL）を与える							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：								
AM:弓	1		パッシブ		自身			
効果：	命中+1D							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果：	バートル専用の乗り物を１つGETその							
ドッジムーブ	1							
効果：								
ライドファイト	3		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	命中+SL　DMG+（SL*2）							
トライショット	1	5	メジャー	武器	SL+1	命中	弓	
効果：	ライドファイトは適用されるやつだけ達成地とかが上がるっぽい							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	タイミング：パッシブ・アイテムは無理							
ピアシングストライク	3		DR直前					
効果：								
ハンティングアイ	1		パッシブ		自身			
効果：	射撃DMG+3							
ライトニングライド	2		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	行動値と移動力に+[（SL×２）+2]							
ジャッジメント	1		戦闘前	視界	場面(選択)	自動成功		
効果：	対象の行動値に+2							
	1							
効果：								

CL１：ワイドアタック　バタフライダンス　インベナム　AM:弓　コンパニオン

幼い頃に親が捕まり、貧民街で育った。
ある日、金を巻き上げる為に絡んだ老人が実は冒険者で返り討ちにあってしまう。
しかしこんな自分でも冒険者になればチャンスがあると師匠（老人に弟子入りした）から教わり、一旗揚げる為に自分の事を誰も知らない西方へと旅立った。

腐敗ガスのことをチラっと知ってる。

キャラクター名

（ギン屋）カンクロウ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイントブランクショット	1		パッシブ		自身		弓	
効果：	対象との距離が5ｍ以内の時に有効。命中+SL　DMG+（SL*3）							
ウインドアタック	1	5	マイナー		自身	自動成功	騎乗	
効果：	DMG+［敏捷］							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知+1D							
フェンサー	1	FP：1	効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果：	DMG+（その攻撃の対象の数）D							
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：	危険感知+1D							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果：	+3							
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								