キャラクター名
六爪流

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0		4	6
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		
剣の王城		0		8(10)		日本刀5本(6本)獲得、2本装備
○ 剣の王城後 100↓	白兵	7r+2		33		8+10(2本)+15(3本)、侵食率10
○ 剣の王城後 100↑	白兵	8r+2		40		10+10+20、侵食率10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ノイマン	2	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：								
剣の王城	4	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： ﾓﾙﾌｪｳｽ含む攻撃+[Lv*2]、[Lv+1]個の日本刀作成、ふたつまで装備								
マルチウェポン	5	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 装備中かつ同じ技能の武器と効果をふたつ合計して使用できる。判定達成値-[5-Lv](最大0)								
ヴァリアブルウェポン	3	3	ﾒｼﾞｬｰ					
効果 :所持中かつ攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLv個選択。攻撃+[選択した武器の攻撃力の合計]、効果も全て適応。選択した武器はメインプロセス中装備してるものとして扱う。								
カスタマイズ	1	2	ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 判定+Lvd								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								