キャラクター名
神内　仁

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	15r-1	4	12		二つ以上のシンドロームを組み合わせでダイス+3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv							
音速攻撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	判定ダイス+Lv+1、HP-2							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	判定直前に使用、C値-1(下限5)							
冥府の棺	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	バッドステータス解除、重圧でも使用可能							
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングする							
かしずく歯車	★							
効果：	精密作業を迷うことなく行える							
無音の空間	★							
効果：	自らの気配を完全に消し去る							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								