キャラクター名: レオナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	目標としている人がいる		
経験点	620		「負けず嫌い」と評されたことがある		
			【目的】最強の存在になるため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	8			23	3
		敏捷度	11			26	4
体	0	筋力	3	1		4	0
		生命力	15			15	2
心	10	知力	6			16	2
		精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
インスタントウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	7	3
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	+1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 6	9	3	1										
インスタントウェポン・ランクB	1H	1		2d+ 6	9	3	10										
インスタントウェポン・ランクA	1H			2d+ 6	9	3	20										
ピック	1H	2	-1	2d+ 5	9	3	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ハーヴェスの都周辺で生まれ育ったグラスランナーの少女。
旅の剣士が披露した剣舞に憧れて剣の道を志したはいいものの、筋力が足りずナイフくらいしかまともに振ることができない。
目指すはグララン最強の剣士。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レオナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
→たいまつ残り本数x6 ○□□○□□
保存食（一週間分） ○□□○□□

スカウト用ツール ○□□○□□
アンロックキーx3 ○□□○□□
手鏡（Sサイズ） ○□□○□□

白のマテリアルカード・ランクBx3 ○□□○□□
白のマテリアルカード・ランクA ○□□○□□

所持金 1390 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22