

キャラクター名
アデュートル・クンパーン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		監禁されたことがある 育ての親に拾われた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			17 + 1	3
体	8	敏捷度	6			14	2
		筋力	7			15	2
心	5	生命力	8			16	2
		知力	8			13	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1-292p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	4	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クローズアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	4	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ	2H	0		2d+	5	12	4	10									
投げ攻撃のデータ																	
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	4	5									
武器無し				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	385 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	4	2

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	3	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
3投げ強化→5踏みつけ→7四攻撃→9飛び蹴り→11命中強化→13頑強→15超頑強	□□□□⑤
カウンター	□□□□⑩
鎧貫き II	□□□□⑮
四攻撃 II	□□□□㉔
投げ強化 II	□□□□㉔
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□⑤