キャラクター名
サフィア

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	
種族	妖魔			**境遇**	傷病
出自（効果）	長の子			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	18	10	9	9	21	9
ボーナス	5	6	3	3	3	7	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						3	
能力値	6	7	4	4	3	12	3

HP	69
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	覚醒の爪	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム　S2				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	キックブーツ				-1	3			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	12	7	11
スキル	ｱｰﾏｰｱﾃﾞﾌﾟﾄ、ｱｲｱﾝﾌｨｽﾄ			27					
その他	靴			3					
総計(右)			7	41	1	16	12	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
精神のクリスタル	野菜
侍祭のクリスタル	
マロリオン書簡	ポーションホルダー
ベルトポーチ	毒消し
バックパック	毒消し
	万能薬
ランチボックス	万能薬
にく	HHPP
にく	
野菜	MPP
野菜	MPP

現在重量：	16		
最大重量：	22	所持金：	13805
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デッドヘアー	★	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			精神		
効果：対象をｱﾝﾃﾞｯﾄﾞに、ﾉｯｸﾊﾞｯｸ(1)付与								
プロテクション	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd+2]								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	1/Sr	
効果：ダメージを0に								
	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	★	3	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果：ダメージ+【精神】　頭+胴の重量が15以上で有効								
	1							
効果：								
クルーセフィクション	★	3-1	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：ダメージ+【精神】　ｱﾝﾃﾞｯﾄﾞ、妖魔、魔獣、魔族のみ有効								
	1							
効果：								
ソウルフィスト	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	命中		
効果：白兵攻撃　無魔法ダメ　ダメ+2								
ヒール	★	4-1	ﾒｼﾞｬｰ	20	単体	魔術		
効果：[5D+23]点のHP回復								
クイックヒール	★	5-1	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	1/Sn	
効果：ヒールする								
	1							
効果：								
AM：格闘	★						格闘	
効果：命中+１D								
アディショナルブロウ	2						格闘	
効果：敵がBSあったらダメージ+4D								
アーマーアデプト	5							
効果：ダメージ+15								

命中　4d+7
最大ダメージ　2d+44+15+15+2+4+4d ＝ 6d+80(無魔法)

アルディオン大陸、グラスウェルズ周辺にあるグライアイの隠れ里で生活していたグライアイ。
いずれ長を継ぎ、騎士として里を保護する貴族に仕える騎士候補の一人とされていたが、武器の扱いは不得手だった。
そしてある日、アンデッドの攻撃を受けて右腕を負傷、使い物にならなくなってしまう。
これにより完全に長としての道は断たれ、居場所がなくなり、里から逃げるように離れた。
里から出て当てのない旅を続けていると、とある錬金術師に出会い、機械の義手をつけてもらう。（この頃に武器を扱う道を諦め、武闘家の道を歩み始める）
『また逢う日に、お代はいただこう』
そう言い残し去っていった恩人に再び出会うため、今は代金を貯めながら旅を続けている。
アンデッドに対して異常なまでの憎悪を抱いているが、自分の髪を突き刺した相手をアンデッドに変えてしまうということを本人は知らない（髪を刺すと何故か聖句が通りやすくなる、程度にしか思っていない）

キャラクター名
サフィア

プレイヤー名

所持品			
MPP			
MPP			
MPP			
MPP			
MPP			
MPP			
MPP			
MPP			
強心丹			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイアンフィスト	★						格闘	
効果：ダメージ+【精神】								
マインドアデプト	★							
効果：【精神】+2								
ファランクススタイル	★		精神					
効果：精神で防具を着ける　クラス制限無視できる								
オピニオン	1							
効果：交渉・説得の【精神】判定+1ｄ								
ブラフ	1							
効果：嘘・はったりの【精神】判定+1ｄ								
ホーム：グラスウェルズ	1							
効果：器用知力精神基本値+1								
マシンリム	1							
効果：筋力器用敏捷基本値+1								
トレーニング：精神	1							
効果：精神基本値+3								
フェイス：アイン	1							
効果：アンデッドへのダメージ+4								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1/Sn	
効果：ポーション飲む								
エグゼキューターⅠ	1	F1	戦闘前					
効果：【精神】+3　シーン持続								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								