

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	0		冒険に誘われたことがある 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	2			8	1
体	6	筋力	7			13	2
		生命力	2			8	1
心	9	知力	12			21	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	
スローイング	1B30 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	必要	必要
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1													
				2d+																	
				2d+																	

一般装備品		(消耗チェック)
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□
_____	_____	○□□○□□

所持金	1170	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	_____	_____
耳	_____	_____
顔	_____	_____
首	_____	_____
背中	_____	_____
右手	_____	_____
左手	_____	_____
腰	_____	_____
足	_____	_____
その他	_____	_____

装備品		説明
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計	0

その他メモ	自動失敗チェック
23:49 (kashitan) #経歴表9	
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 【SW2 生まれ表(経歴9個)】	
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 自殺を試みたことがある	□□□□⑤
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 冒険に誘われたことがある	□□□□⑩
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 魔剣の迷宮で迷子になったことがある	□□□□⑮
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 師と呼べる人物がいる	□□□□⑳
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 田舎で育った	□□□□㉑
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 異種族を怖がっている(いた)	□□□□㉒
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 過去に仕えた主がいた	□□□□㉓
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 純潔である	□□□□㉔
23:49 (takashi_macros) kashitan -> 家族に魔法使いがいる(いた)	□□□□㉕