

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	58
種族	ヒューリン/ドウアン			境遇	親友
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	9	9	16	6
ボーナス	4	4	3	3	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正						2	
能力値	6	5	5	3	3	8	2

HP	65
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			5	0	5	0	8	8	11
スキル			3	13		2	10		
その他									
総計(右)			9	21					
総計(左)					2	22	18	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	コルナ父の手紙
冒険者セット	
筆記用具	
HPポーション*0	
MPポーション*0	
アクセサリ	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*1	
=====	
現在重量:	8
最大重量:	19
所持金:	1710
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/1シーン	
効果: カバーリングを行う。(行動済みでも可、使用しても行動済みにならない)								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」の命中判定+1D。								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」のみ効果あり。ダメージを+【精神】。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/1シーン	
効果: 《カバーリング》の射程を20mに変更する。								
ナチュラルウエポン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:格闘」の命中修正+1、攻撃力+3。								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+[SL]								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 対象の【物理防御力】、【魔法防御力】を0としてダメージを与える。								
コールアウト	1	4	セットアップ	10m	単体	精神		
効果: 対象と【精神】での対決。この時、自身の達成値に+[SL*2]。勝利した場合、対象に[逆上]を与える。								
マインドアダプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【精神】に+2。								
スラッシュブロー	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/1シーン	
効果: 武器攻撃のダメージに+[SL*2D]。								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1/1シナリオ	
効果: 【HP】を[CL*10]点回復。								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【魔法防御力】に+[SL*3]する。								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/1シナリオ	
効果:自分が攻撃のダメージを受けたときに使用。その攻撃で受けたHPダメージと同じ値のHPロスを、攻撃してきた相手に与える。(最大の値は自分の【最大HP】)								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/1シナリオ	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								

小さき頃から、戦場の最中にいた。ヒューリンの父と、ドウアンの母。両親共に、拠点点を点々とする傭兵だった。両親に連れられ、様々な戦場を歩いた。歳が2桁になる頃には、母譲りの格闘技術で前線に立つ様になった。とある戦で両親を失ってから、戦場で拳を振るい続けた。これこそが自分の生きる道だと、疑う事すらしなかった。

だが、とある戦場で一人の女性と出逢った。彼女の名は、ロア・レージナル。自らと同じ、ハーフブラッド。もっとも、彼女はエルダナーンとのハーフであり、回復魔法を使いこなす彼女は、敵を殺していく自分とは正反対だった。転機は、20代半ば。とある戦で、彼女が大怪我を負ってしまう。彼女を失うことを恐れたスレイは、彼女と共に戦場を去ることを決意する。

それからの数十年。冒険者として、家で待つ彼女の為だけに拳を振るう生活が続いている。だがスレイは、その生活に幸せを感じている。誰かを殺す為でなく、愛する者と共に生きる為、闘っているのだと。

