															_						_	
<u> </u>											スキル名	SL	コスト	タイミング		対象	判定	制限	メモ			
沢田 鴇正													ワーディング	★	_	オート	視界	シーン	自動	-		
										効果					-ヴァード(
 シンドロー	,			ックドッグ		ワーク	フス	111111111111111111111111111111111111111]ヴァー 刑事				リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
	_	J	/ヌマ-	ヌマーン		年齢				4.00			効果					コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル						व	31		生別	別男		コン	セントレイト:ハヌマー:	ソ 2	2	メジャー	-	-	-	-	
覚醒		3	秦体 :		衝動	b	恐怖		初期侵	食率 37		%	効果					C値-Lv。	下限7			
1112		-				•	—— ±− ₹	 大転落		_ ,	いいひと			一閃	1	2	メジャー		-	対決	-	
出自		/	なし			P	人		避	Le C	1010.5	VIUC	効果					力移動後に	<白兵>攻			T
	基	基本値 ワークス ボーナス		ス 成	成長 他修正		能力値	НР	P 30			音速攻撃	3	2	メジャー		-	対決	-			
肉体		3	1		0				4	- 一 行動値			効果					<白兵>ダ	イス+Lv			T
感覚		2	0		0				2	(非装備時				バリアクラッカー	2	4	メジャー			対決	1 08	
精神		2	0		0				2	戦闘移動	-		効果		_			視、対象(T
社会	_	1	0		0				1	全力移動				ハードワイヤード	5	-	常時	-	自身	自動	-	
												:			1	専用アイ				T		
肉体		感覚		_		精神				社会			加速装置	3	1	セットアップ		自身	自動	-		
技能	SL	修正	_		SL	修正	技能	S	L 修正	技能	SL (f	修正	効果				ラウンド間					T
白兵	2		射				R C			交渉				スピードスター	1		セットアップ					
回避	1		知	莧	1		意志			調達			効果				ンド間与ダメ+					T
運転:			芸術:				知識:			情報:噂話	2			ライトスピード	1	5	マイナー				100↑	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果				メジャーア		2。2回目		<u> </u>	T
運転:			芸術:				知識:			情報:				ッピング&オンエア	1	1	メジャー			自動	-	
運転:			芸術:				知識:			情報:			効果					けんしゅう けんしゅう けんしゅう かいしゅう かいしゅう かいしゅう かいしゅう かいしゅう はいしゅう はいしゅう はいしょう はいしょく はいしょ はいしょ はいしょ はいしょ はいしょ はいしょ はいしょ はいしょ				T
運転:			芸術:				知識:			情報:			l	軽功	1	_	常時	至近		自動	-	
武器·	能力	能力 命中値 G		値 攻	撃力 射程	力射程		メモ		効果	:	_	T	極めて見	∤軽であり、 T	とこでも	走れる	T	I			
アームブレード			白兵	4r+1	1 3	3 (9	オート	-アクション	/で装備。対象	象のガード	ヾ値-5	+1.00									
			白兵	7r+9) 3	3 (9						効果	:		1	1		1	T		
		白兵	5 7r+9 3 2		3 2	27	7		シーン1回			***										
				0									効果	<u>i</u>	_		<u> </u>			I		
₩.=			/III + 47	3± CD		1100 (=	:#L			/ T			**************************************									
防具		価格	装甲	凹	避行	動			₹ E			効果	•									
														₺走犯の調査・追跡を受け持つ むい能度だが、検挙するまでの むい。		人一倍強い						
								昔担当	だらしない態度だが、検挙するまでの執念は人一倍強い。 昔担当したある事件で犯人を取り逃がし、後にその男が連続殺人を犯してしまう。													
所持品										E繰り返させない為、二度と失見 ブァード転化手術に志願した。(とら軽い。							
アームブレード ロイス									 	ブァード化した後、様々な事件(り解決に	尽力し結け	<i>t</i> -									
バトルマニューバ 対象 感情(pos) 感情							neg) 🦻	イス消費	しかし	JUGN・FHを始めとする"世界の	の裏側"を	を知り、無力	」感に苛まれる。									
コネ:噂話							-	神速の担い手 P 尽力 N 嫌気					そしてS市で発生した事件を切っ掛けに、これ以上努力する意義を見失ってしまう。 市内の観光地である某所から飛び降り自殺を図るも失敗し、現在消息不明。									
							沢田ヨネ P 信頼 N 隔意					似た容	P姿のジャームとエージェント(の交戦が	記録されて	いる。						
								谷修成 P 尊敬 N 嫉妬														
							誓	警視庁 P 連帯感 N 猜疑心														
						1	P N															
								P N														
					<u> </u>	P N																
						1 H # D. 2 I			`o =+ + + b ·													
								最大財産P: 2 残り財産P:														