キャラクター名
新月

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**		**レベル**	12
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	エルダナーン			**境遇**	親友
出自（効果）	闇の一族			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	18	23	7	23	7
ボーナス	3	2	6	7	2	7	2
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正							
能力値	3	3	7	10	4	8	2

HP	84
MP	137
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ジェムロッド		-1	1					
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
能力値			3	0	7	0	8	11	8
スキル								5	
その他									
総計(右)			2	1	7	9	12	16	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	1					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	1		11	+ 3 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
EXMPポーション	
EXMPポーション	
EXMPポーション	
ルビー	

現在重量： 3		
最大重量： 11	所持金： 35281	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	5		パッシブ					
効果： 火魔法ダメ+SL×4								
マスターマジック	1		パッシブ					
効果： 魔法攻撃ダメージに+SL*5								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定でクリティカルした場合ダメージに＋SLD								
トリビアリスト	1	6	判定の直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 判定を知力判定に変更								
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	呪歌	1シナリオ1回	
効果： 1シナリオで使用制限があるスキルの利用回数を1増やす								
ミラージュボディ	3	5	セットアップ	-	自身	精神		
効果： ダメージを受ける際、被ダメージにーSL×2＋2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
エラプション	3	4	セットアップ					
効果： 火魔法に+SLD								
マジックブラスト	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 「タイミング：メジャー」の魔術を「対象：範囲(選択)」にする								
ジョイフルジョイフル	1	4	メジャー	20m	単体	呪歌	シーンSL	
効果： 行動済みを未行動にする								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 火の魔法攻撃[2D+10]。クリティカル:D追加								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m		魔術		
効果： 2D+30の火魔法ダメージ								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃を「対象:単体」に変更。ダメージに+[CL×10]								

魔術判定　11+3d
ジェムサークレット　+3　MP-3

ファイアボルト　7d+10+4d+25+2d
インフェルノ　7d+30+4d+25+2d
ジェムリング　+5　MP-3
エラプション　+3d
マテリアルコンポーネント　+2d
マジックフォージ(シーン1)　+6d
リゼントメント(シナリオ1)　+120

クリティカルしたとき
インプロージョン　対象の魔法防御を0
マーダースキル　+5d

キャラクター名
新月

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チャージマジック	1		クリンナップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	使用したリゼントメントを使用可能にする							
マテリアルコンポーネント	1		アイテム					
効果：	宝石を砕いて魔法ダメージ+2d							
エキスパート	1	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	魔術判定+1D							
インプロージョン	1	8	クリティカル時	-	自身	自動成功		
効果：	魔術判定がクリティカルした場合対象の魔法防御を0にする							
マジックフォージ	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のDRに+SL×2Dする							
カウンタースペル	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象が［分類：魔術］のスキルを使用したとき、それを即時に終了させる							
デュアルエフェクト	3	10	効果参照				話：SL	
効果：	命中ダイスを一つ6にする							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミーの識別の判定に+1D							
シックスセンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされること無くリアクションを行える							
フレンド:フェアリー	1	-	パッシブ	-	ギルド	-		
効果：	携帯できるギルドサポートのレベル上限を＋1する。このスキルは他のPCの効果と重複する。							
イクイップリミット	1							
効果：	装備しているアイテムの重量制限+5							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								