

キャラクター名  
フリルフリー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ぜんたいそくばく		ダメージ	5	0-4	レンジ内の敵メガロットの次に使用するパーツのコスト+1
		テクニック強化		オート			「テクニック」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		はくへい $\alpha$		オート			白兵・肉弾攻撃の出目+1
		はくへい $\beta$		オート			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
		フリルン		オート			パーツ名
頭		メダルケース		オート			2 (のうみそ)
頭		アイカメラ		オート			1 (めだま)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに1回づつしか振れない)
頭		アクチュエータ		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うパーツ1つのコスト-1 (最低0)
頭		スピーダー		オート			最大行動値+1
頭		きょうりよくじば		オート	なし	自身	射程が0の肉弾攻撃が大成功の場合、対象の現在行動値の位置に「カウントダウン」以外の好きなしゅうじょうチップを追加で設置出来る
		ロスター		オート			パーツ名 (左腕)
腕		そうこう		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こんらん		ジャッジ	3	0-2	敵メガロットが出目3以下で失敗した際に使用可能、対象メガロットの次の行動は必ず判断行動になる。行動内容は敵チームによって決定される
		パニクル		オート			パーツ名 (右腕)
腕		そうこう		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こんらん		ジャッジ	3	0-2	敵メガロットが出目3以下で失敗した際に使用可能、対象メガロットの次の行動は必ず判断行動になる。行動内容は敵チームによって決定される
		ハリヤー		オート			パーツ名
脚		そうこう		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		きゃくぶ		アクション	3	自身	移動1: しんりん・ジャングルでの行動値+2 さばく・アリジこく・すいぢゅう・ひょうがでは補正なし それ以外では行動値+1
脚		かじばのばかぢから		オート			このパーツが破損した際のみ使用可能、MF値が追加で1上昇
				オート			