

キャラクター名
モンキーコング

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		たていっせん		ダメージ	3	0-1	白兵攻撃。ダメージは白兵攻撃2相当の物を対象の全部位に与える
		いっせん		オート			バトルパート中に攻撃を行った際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でパーツを使えない
		スピード強化		オート			「スピード」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		プロテクト強化		オート			「プロテクト」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能
		スモークガス		オート			パーツ名
頭		メダルケース		オート			2 (のうみそ)
頭		アイカメラ		オート			1 (めだま)
頭		ずのう		アクション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに1回づつしか振れない)
頭		アクチュエータ		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うパーツ1つのコスト-1 (最低0)
頭		ほせいそうち		ジャッジ	1	0-1	支援1
頭		さくてきクリア		ラピッド	2	0-2	せっち判定に成功した場合 あらゆる出目のプラス補正を無効化するマップチップ「さくてきクリア」を設置する
頭		トラップむこう		オート			1ターンに1度だけ自身に設置された「マップチップ」の効果は無効化できる。ただし「ちけいチップ」は無効化できない
頭		トラップかいじょ		アクション	1	0-1	レンジ内の任意の「マップチップ」を1つ取り除く
		スカウトアーム		オート			パーツ名 (左腕)
腕		そうこう		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		がむしゃら攻撃ハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃4この攻撃に対する「防御」は無効
		スカウトハンド		オート			パーツ名 (右腕)
腕		そうこう		オート	なし	なし	なし
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		なぐる攻撃ハンマー		アクション	2	0	白兵攻撃2+爆発
		ニゲアシ		オート			パーツ名
脚		そうこう		オート	なし	なし	なし
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		きゃくぶ		アクション	3	自身	移動1: しんりん・ジャングルでの行動値+2 さばく・アリビこく・すいちゆう・ひょうがでは補正なし それ以外では行動値+1