

キャラクター名
メガファント

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--|-----|---|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | | |
|-------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ | |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|-------|----|---------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| | | てっぺきぼうぎょ | | ラピッド | 2 | 自身 | ターンが終了するまで防御パーツや防御スキルの「防御」の値を+1する |
| | | しょうじょうむこう | | ダメージ | 1 | 自身 | ダメージに付与された「連撃」「移動」「マップチップ」を無効化してよい |
| | | おおたて | | ダメージ | 1 | 0-1 | 防御1。1ターンに何度でも使用可能 |
| | | スピード強化 | | オート | | | 「スピード」カテゴリーの好きなパーツを1つ取得可能 |
| | | トランプル | | オート | | | パーツ名 |
| 頭 | | メダルケース | | オート | | | 2 (のうみそ) |
| 頭 | | アイカメラ | | オート | | | 1 (めだま) |
| 頭 | | ずのう | | アクション | 2 | 0-2 | 使用側が友情判定を行うことができる (1ラウンドに各々のチームメンバーに1回づつしか振れない) |
| 頭 | | アクチュエータ | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うパーツ1つのコスト-1 (最低0) |
| 頭 | | がむしゃら攻撃ハンマー | | アクション | 4 | 0 | 白兵攻撃4この攻撃に対する「防御」は無効 |
| 頭 | | おとりこうどう | | アクション | 1 | 0-4 | このパーツが損傷するかターンが終了するまで味方メガロット全体への攻撃の出目-1自身への出目+1 |
| 頭 | | おうえん攻撃フォースアップ | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを受けた際に使用可能MF値を更に1点得られる。1ターンに何度も使用可能 |
| | | レフトガード | | オート | | | パーツ名 (左腕) |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | そうこう | | オート | なし | なし | なし |
| 腕 | | まもる攻撃ぼうぎょ | | ダメージ | 1 | 0-1 | 味方メガロットへのダメージを肩代わり出来る。1ターンに何度も使用可能 |
| | | ライトガード | | オート | | | パーツ名 (右腕) |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | そうこう | | オート | なし | なし | なし |
| 腕 | | まもる攻撃ぼうぎょ | | ダメージ | 0 | 0-1 | 味方メガロットへのダメージを肩代わり出来る。1ターンに何度も使用可能 |
| | | アッシー | | オート | | | パーツ名 |
| 脚 | | そうこう | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| 脚 | | きゃくぶ | | アクション | 4 | 自身 | 移動1：脚部に対して常に防御1 |
| 脚 | | だんまく | | ダメージ | 1 | 0-1 | 妨害1 |