

キャラクター名	プレイヤー名
エリナ	

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	拳闘士	性別	女
		年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	才能を絶賛されたことがある
経験点	546		父親が旅をしている 国王に会ったことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	5	11		27	4	グラップラー	13		
		敏捷度	8	8		27	4	フェアリーティマー	10		
体	7	筋力	11	10		28	4	スカウト	7		
		生命力	10	8		25	4	レンジャー	3		
心	7	知力	12	6		25	4	セージ	5		
		精神力	3	9		19	3	エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	頑強	1-279p
投げ攻撃	225 p	かばう	1-285p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
鎧貫き	1B39 p	魔力撃	1-292p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	
バジリスク語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
怒涛の攻陣 I		
怒涛の攻陣 II 烈火		
怒涛の攻陣 II 旋風		
軍師の知略		
怒涛の攻陣 III 轟炎		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	13	17	17	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
トレーニングスーツ		4		3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値	17	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エッジドアーム	1H	10	2	2d+ 19	10	21	20										
グラップラー専用。パンチを強化。防護点+1																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
49

装備品	説明
頭 髪飾り (ペリドット)	
耳 華美なる宝石飾り	
顔	
首 熊の爪	
背中 サーマルマント	温度変化から守り、炎属性、水・氷属性のダメージを-1
右手 プロテクションリング+3	常に操霊魔法「プロテクションII」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-3)
腰	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5m
その他ギフト/Da Capo	装備すると精神抵抗+3

装備品	説明
左手 マナーセーヴィングリングII	消費するMPを-2する
多機能ブラックベルト	

その他メモ	自動失敗チェック
軽い設定みたいなもの	
・10歳の時に父親で旅に母親が流行り病で他界、5年の一人暮らしを経て15歳の誕生日後、父に再会するために冒険者になり、日銭を稼ぎつつ旅を始める。	□□□□⑤
・王族と関係を築いてはいるが、最後に会ったのは幼い頃で本人は王族と関係があることすら覚えていない。	□□□□⑩
・5歳から9歳になる前までは父親に格闘術を教わっていた。	□□□□⑮
・母親が他界後、寂しさを紛らわせるために妖精語を独学で話せる程度学び、妖精魔法を習得。その後妖精とも契約することになった。	□□□□⑳
・一人暮らしのため、家事を近所の人に習うと、飲み込みが早く、特に料理に関しては短期間で周りからは一流の料理人と評されるくらい腕前になっていた。	□□□□㉑
性格	□□□□㉒
・知らない人と一緒にいる時は顔には出さないが寂しがり屋。人前では明るく振舞ってはいる。	□□□□㉓
その他	□□□□㉔
	□□□□㉕

