キャラクター名: かばうファイター理想型

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-60000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2	2	18	3
		敏捷度	7	2		16	2
体	10	筋力	7	5	2	24	4
		生命力	12	4		26	4
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	15		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	7	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 10	10	11	34										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 11	12	11	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 7	17

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 17

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
治癒適正	2122p	防具の達人	3-213p
不屈	2123p	挑発攻撃	1-287p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
かばう	224 p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	218 p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	器用度+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

LV10 ダークトロールアデプト 2D+13+13⇒期待値33
防護点17+2(練技)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟