キャラクター名: ソル・マス・ガストーニ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	47
種族	ドゥアン			**境遇**	師匠
出自（効果）	傭兵			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	22	16	6	7	9	9
ボーナス	8	7	5	2	2	3	3
クラス修正	2	3	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	10	10	7	3	2	3	3

HP	125
MP	74
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビッグウォール		0	0	0	12	0	-5	0
左手	ミスリルバスタードソード	至近	-2	15	0	0	0	-1	0
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			10	0	7	0	3	9	15
スキル									
その他						1			
総計(右)			10	0	4	42	3	3	11 m
総計(左)			8	15					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2	6		8	+ 2 d
トラップ解除	10	4		14	+ 2 d
危険感知	2	2		4	+ 2 d
エネミー識別	3	2		5	+ 2 d
アイテム鑑定	3	2		5	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
万能薬	
戦士の環	

現在重量： 23

最大重量： 58

所持金： 69605

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	与ダメ+[SL]D。							
クロススラッシュ	★	12	Mj		自身		片手、双	
効果：	《バッシュ》の0コストで2回使用する。							
ボルテクスアタック	★	-	武器攻撃同時	-	自身	-	1/シナリオ	
効果：	攻撃を単体に変更し、ダメ+CL*10							
ファストセット	★	6	Mv		自身			
効果：	Miスキルを使用する。同RのMiでそのスキルは使用できない。							
バーサーク	1	3	Mi		自身			
効果：	武器攻撃のダメ+SL*3。リアクション判定-1D。Miで宣言かシーン終了で解除。							
インビジブルアタック	★	3	Mi	-	自身	-		
効果：	白兵攻撃の命中判定+1D							
ブラッディフィート	★	5	Mi		自身			
効果：	攻撃の命中判定+1D。							
スラッシュブロウ	◇	3	DR直前		自身		1/シーン	
効果：	武器攻撃のダメ+SL*2D。							
シークレットアーツ	○	5	命中判定直後		自身		SL/シナリオ	
効果：	3個以下のダイスを振りなおす。							
バイオレントヒット	★		CInUp		自身		1/シナリオ	
効果：	使用済みの《ボルテクスアタック》の使用回数+1。							
アームズマスタリー	★	-	Pa	-	自身	-		
効果：	長剣：命中判定+1D.							
スペシャライズ	○	-	Pa	-	自身	-		
効果：	長剣：命中判定&ダメ+SL							
シールドストライク	◇	-	Pa	-	自身	-		
効果：	SLm.命中判定達成値+SL.白兵攻撃ダメ+SL*2							
バタフライダンス	★	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D							

Sor・Mass・Gustoni

(0)CL11 メイキング
：種族、クラス強制M、クラス強制G、M、M、S、S、出自G
初期：タフネス、バッシュ、アスレチック、アームズマスタリー：長剣、バッシュ、スペシャライズ：長剣、スペシャライズ：長剣、デストロイヤー

KP:ゆれゆら

キャラクター名：ソル・マス・ガストーニ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズロジック	★		Pa					
効果：長剣：命中判定+1D。								
マーダースキル	1		Pa		自身			
効果：攻撃名中判定がクリティカルなら与ダメ+[SL+1]D。								
オーバードライブ	★		Pa		自身			
効果：《バーサーク》の効果に「武器命中判定+1D。」を追加する。								
アスレチック	★	-	Pa	-	自身	-		
効果：								
デストロイヤー	★		Pa					
効果：オブジェクト破壊ダメ+2D。								
フェイス：アーケンラーブ	★	-	Pa	-	自身	-		
効果：命中判定+1.								
マシンアーマー	★	-	Pa	-	自身	-		
効果：物理防御+2、魔法防御+1								
バイタリティ	★		Pa					
効果：最大HP+CL。《インテンション》を取得できない。								
トレーニング	★		Pa					
効果：筋力基本値+3								
トレーニング	★		Pa					
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング	★		Pa					
効果：器用基本値+3								
シックスセンス	★		Pa					
効果：奇襲攻撃を受けても判定に-1Dされない。								
サクセション	★		Item					
効果：「武器装備時、物防+1」か、「防具装備時、魔防+1。」。								
オウルアイド	★		Pa					
効果：明度1,2時のペナルティを[-2]固定。								
イクイップリミット	★		Pa					
効果：装備重量+5。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								