

| | |
|------------|--------|
| キャラクター名 | プレイヤー名 |
| シームルカ・ルミエル | |

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | パラディン | Lv.1: | アコライト | レベル | 10 |
| サポートクラス | モンク | Lv.1: | ウォーリア | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20 |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | 裏切り |
| 出自(効果) | 騎士 | | | 目標 | 逃亡 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 26 | 21 | 8 | 8 | 7 | 28 | 6 |
| ボーナス | 8 | 7 | 2 | 2 | 2 | 9 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 3 | 0 |
| 他修正 | | | | | | 6 | |
| 能力値 | 10 | 8 | 4 | 2 | 2 | 18 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 108 |
| MP | 105 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 小烏丸 | 至近 | -2 | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | セイントシールド | | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | -3 | 0 |
| 頭部 | 不沈の冠 | | | | -1 | 7 | | | |
| 胴部 | 祝福の鎧 | | | | -2 | 13 | | | -3 |
| 補助 | センチネルガード | | | | -1 | 6 | 3 | | -1 |
| 装身具 | 豊穡の花冠 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 4 | 0 | 18 | 6 | 15 |
| スキル | | | | | | 6 | 7 | | 3 |
| その他 | | | | | | 2 | 2 | | |
| 総計(右) | | | 6 | 20 | | | | | |
| 総計(左) | | | 8 | 0 | 0 | 42 | 30 | 3 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 18 | | | 18 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|-------------|
| MPポーション | グレートHPポーション |
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| 万能薬 | |
| ハイHPポーション | |
| ハイMPポーション | |
| リムブースト・メタル | |
| 異次元バッグ | |

| | | | | | |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量: | 38 | 所持金: | 27,663 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 62 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------------|-----|----|------|---------|----|
| アダマント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 作成時に物理防御力+3 | | | | | | | | |
| ホーリーウェポン | 5 | 4 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナーアクション | - | 自身 | - | | |
| 効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| カバリング | ★ | 2 | ダメージロール直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+SL×10]の貫通ダメージとなる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。 | | | | | | | | |
| アフェクション | ★ | - | ダメージロール直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 2 | 4 | カバリング | 至近 | 自身 | 自動成功 | シーンSL1回 | |
| 効果: 《カバリング》と同時に使用する。(カバリング)を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。 | | | | | | | | |
| マニフィカート | ★ | 6 | 効果参照 | - | 自身 | - | | |
| 効果: 《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》5で取得可能。 | | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。 | | | | | | | | |
| スピリット・オブ・サムライ | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。 | | | | | | | | |
| トゥルーアイ | ★ | 4 | ダメージロール直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ軽減を行う。そのダメージに-「武器の攻撃力/2」する。 | | | | | | | | |
| インボーク | ★ | 6 | パッシヴ | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: 対象の回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| アンチマジック | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 【魔法防御力】に+5する | | | | | | | | |
| エンカレッジ | ★ | 6 | インシアティブプロセス | - | 自身 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はインシアティブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。 | | | | | | | | |
| ハンターウェポン | 1 | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| サバイバルスタイル | ★ | 10 | セットアッププロセス | - | 自身 | - | 狩猟装備 | |
| 効果: | | | | | | | | |

- CL0 : アダマント★/ホーリーウェポン①/ディフェンダー①
- CL1 : ホーリーウェポン②/アフェクション★/ディフェンダー②
- CL2 : ホーリーウェポン③/カバリング★/ディフェンダー③
- CL3 : ホーリーウェポン④/カバームーブ①/ディフェンダー④
- CL4 : ホーリーウェポン⑤/カバームーブ②/ディフェンダー⑤
- CL5 : マニフィカート★/マジックディフェンダー★/《サムライに転職》
- CL6 : トゥルーアイ★/スピリットオブサムライ①/インボーク★
- CL7 : 《ダンサーに転職》/エンカレッジ★/アンチマジック★
- CL8 : 《ハンターに転職》/ハンターウェポン①/サバイバルスタイル★
- CL9 : ワイルドパワー★/《モンクに転職》/マインドアダプト★

- 2D+10>=0 【筋力】
- 2D+8>=0 【器用】
- 2D+3>=0 【敏捷】
- 2D+3>=0 【知力】
- 2D+2>=0 【感知】
- 2D+17>=0 【精神】
- 2D+2>=0 【幸運】
- 2D+1>=0 【回避】

