

キャラクター名	プレイヤー名
シームルカ・ルミエル	

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	20
種族	ネヴァーフ			境遇	裏切り
出自(効果)	騎士			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	21	8	8	7	28	6
ボーナス	8	7	2	2	2	9	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						6	
能力値	10	8	4	2	2	18	2

HP	108
MP	105
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	20	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			8	0	4	0	18	6	15
スキル						6	7		3
その他						2	2		
総計(右)			6	20					
総計(左)			8	0	0	42	30	3	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	18			18	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	グレートHPポーション
冒険者セット	
HPポーション	
万能薬	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
リムブースト・メタル	
異次元バッグ	

現在重量:	38	所持金:	27,663	預金・借金:	
最大重量:	62				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
ホーリーウェポン	5	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ディフェンダー	5	3	マイナーアクション	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
カバリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。その攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2D+SL×10]の貫通ダメージとなる。また、その攻撃に対するリアクションの判定は必ず失敗となり、「タイミング:リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
アフェクション	★	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
カバームーブ	2	4	カバリング	至近	自身	自動成功	シーンSL1回	
効果: 《カバリング》と同時に使用する。(カバリング)を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	-		
効果: 《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》5で取得可能。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 《ディフェンダー》5で取得可能。あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+[SL×3]」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得する。								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロール直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ軽減を行う。そのダメージに-「武器の攻撃力/2」する。								
インボーク	★	6	パッシヴ	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
アンチマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 【魔法防御力】に+5する								
エンカレッジ	★	6	インシアティブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能。対象はインシアティブプロセスにメインプロセスを行なう(メインプロセス終了後に行動済となる)。対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:								
サバイバルスタイル	★	10	セットアッププロセス	-	自身	-	狩猟装備	
効果:								

CL0 : アダマント★/ホーリーウェポン①/ディフェンダー①
 CL1 : ホーリーウェポン②/アフェクション★/ディフェンダー②
 CL2 : ホーリーウェポン③/カバリング★/ディフェンダー③
 CL3 : ホーリーウェポン④/カバームーブ①/ディフェンダー④
 CL4 : ホーリーウェポン⑤/カバームーブ②/ディフェンダー⑤
 CL5 : マニフィカート★/マジックディフェンダー★/《サムライに転職》
 CL6 : トゥルーアイ★/スピリットオブサムライ①/インボーク★
 CL7 : 《ダンサーに転職》/エンカレッジ★/アンチマジック★
 CL8 : 《ハンターに転職》/ハンターウェポン①/サバイバルスタイル★
 CL9 : ワイルドパワー★/《モンクに転職》/マインドアダプト★

2D+10>=0 【筋力】
 2D+8>=0 【器用】
 2D+3>=0 【敏捷】
 2D+3>=0 【知力】
 2D+2>=0 【感知】
 2D+17>=0 【精神】
 2D+2>=0 【幸運】

2D+1>=0 【回避】

