

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	待ち望まれた子	経験	永劫の別れ	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	1	0	1			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+10	1	9		攻撃力+[LV+8]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:噂好きの友人					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
家族	P 好意	N 偏愛			
初めての友だち	P 信頼	N 劣等感			
霧谷雄吾	P 感服	N 不信感			
永見幸三	P 遺志	N 悔悟			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-2[Lv]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。1シーンにLv回使用できる								
獣の力	3	2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果: 攻撃力+6[Lv*2]								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+4[Lv+1] HP-2点								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視。命中後HP4点回復[Lv*4]								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 血や体液から情報を読み取る。								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 天候や地震などを予知する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

N市の高校に通う2年生。することがない時は寝ていることが多い。
 落ち着いた性格で何処か遠視している。生気を感じられずその眼には何も写していないのではと感じるほど。
 クラスメイトの一部からは不気味に思われており、少し遠ざけられている。
 現在の様な状態になったのは親友の突然の死が関わっているらしいが本人は語ろうとしない。
 「現実には常に残酷」と思っており、覚醒した際もその現実をあっさり受け入れた。

現在はイリーガルとしてUGNIに協力している。己の異質な力で誰かを護れるならそれでいいと思っているせいで自己犠牲の精神が表面化してきている。