

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	19	18	8	18	9	9
ボーナス	3	6	6	2	6	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	2	8	3	3

HP	64
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンディーヴァ	100m	-2	19	0	0	0	0	0
左手	※ストロングボウ・スピードショット計算済								
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	歪みの衣					6			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	3	15	9
スキル	ス ^レ シャライズ ^ド / Wフォーカス / Cマスタリ / フェイス		7	10	1				
その他	鷹の目 / 歪みの衣			3	1				
総計(右)			14	32					
総計(左)					10	10	3	16	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8		8	+ 3 d		
トラップ解除	8		8	+ 3 d		
危険感知	8		8	+ 3 d		
エネミー識別	2		2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d		
魔術判定				+ d		
呪歌判定				+ d		
錬金術判定				+ d		

現在重量： 0

最大重量：	10	所持金： 1000	預金・借金：
--------------	----	-----------	--------

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ：弓	5		P					弓使用
効果： 命中・ダメージ+SL								
ディバインコール	1		Sup					SL/Sc
効果： 召喚具装備								
レボレイション	1		MA					SL/Sn
効果： GMに質問								
シュートアウト	2	5	Re	武器	単体	命中		SL/Sn
効果： 対決勝利で射撃・魔法失敗								
ブービートラップ	1	6	Mv					SL/Sc
効果： 与ダメージでBS(強度1)								
ウェポンフォーカス	★		P					弓使用
効果： ダメージ+5								
コンバットマスタリー	★		P					
効果： 武器命中+2								
スピードショット	★		P					
効果： 弓の行動修正を0に								
ストロングボウ	★		P					
効果： 弓の重量+3、攻撃力+5								
アームズマスタリ：弓	★		P					弓使用
効果： 命中+1D								
インタラプト	★		S p c					
効果： スキルを打ち消す								
バタフライダンス	★		P					
効果： 回避+1D								
ブラインドサイド	1		P					識別済
効果： ダメージ+(SL)D								

