キャラクター名
ドーラ

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	35
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	352
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	50	45	12	11	9	46	12
ボーナス	16	15	4	3	3	15	4
クラス修正	4	0	1	0	0	3	0
他修正						2	
能力値	20	15	5	3	3	20	4

HP	363
MP	257
フェイト	39

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	42	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			15	0	5	0	20	8	25
スキル				84					
その他				40					
総計(右)			15	166	5	0	20	8	25 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 50	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+(SL×2)D								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果： 火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ魔法+SL×4								
イフリート・シマー	1		パッシブ		自身			
効果： ダメージ通ったらラウンド中命中-1D								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果： 白兵攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+筋力								
ムービングセット	1	3	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： 戦闘移動+ﾑｰﾌﾞｱｸｼｮﾝ								
エンカレッジ	1	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	20M	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果： ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う								
エフェクトスキップ	1	10	判定の直前		自身	自動		
効果： ダイス減少無効								
アプリケイション	1		マイナー		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： MP+CL×5回復								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 単体※、武器ﾀﾞﾒｰｼﾞ+CL×10								
アームズマスタリー：格闘	1		パッシブ		自身			
効果： 命中+1D								
マインドアデプト	1		パッシブ		自身			
効果： 【精神】+2								
アイアンフィスト	1		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+精神								
ドラゴンアーム：火	1		パッシブ		自身			
効果： 白兵攻撃の火魔法ダメージ化								

キャラクター名
ドーラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ピキュリアースピリット：火	1		パッシブ		自身			
効果：	火魔法ダメージ+3							
ドラゴンアブソリュート：火	1		パッシブ		自身			
効果：	自身を火属性化、火魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1D							
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×4							
ビルドアップフォース	5	5	マイナー		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	累積武器攻撃+20、攻撃後効果切れ							
バトルコンプリート	3	7	判定直後		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	攻撃の命中振り直し							
ディフェンスライン	1	15	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中		
効果：	命中対決勝利で自身への攻撃失敗							
バランスブレイク	3	5	ﾃﾞｨﾌｪﾝｽﾗｲﾝ		自身	自動	双/ｼｰﾝSL回	
効果：	ﾃﾞｨﾌｪﾝｽﾗｲﾝ+放心スリップ							
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ+(SL×3)D							
デスペラード	5		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×5、自身の物防-50							
アームズロジック：格闘	1		パッシブ		自身			
効果：	命中+1D							
フルスイング	1	10	マイナー		自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	武器攻撃+武器攻撃力							
ハイパーゲイン	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+筋力							
クロックアップフォース	1	9	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果：	ﾋﾞﾙﾄﾞｱｯﾌﾟﾌｫｰｽ5回まで唱える							
戦鬼	1	ﾌｪｲﾄ/3	ﾒｼﾞｬｰ		自身	自動		
効果：	バッシュ3回							
致命の技	1	10	DR直後		自身	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	任意の数ダイスを振りなおす							
武技の極致：格闘	3		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×7							
残像の刃	1		パッシブ		自身			
効果：	ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳ+器用基本値							
修羅	2		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵSL回	
効果：	命中ﾌｪｲﾄ追加量×2							
戦士の挑戦	3		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ		自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	1体選択、武器攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×10							
チェンジファング	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	攻撃ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×4、ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ毎MP3消費							
エレメントパワー：火	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：	火属性魔法ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×4							
エンハンスブレス	1	6	マイナー		自身	自動		
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞを火に（元から）							

キャラクター名

ドーラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンファクター	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果：				ｴﾝﾊﾝｽﾌﾞﾚｽ中、メイジ効果変更				
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果：				マイナースキル使用				
バイオレントヒット	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：				ﾎﾞﾙﾃｸｽｱｶｯｸ使用回数+1回				
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：知力	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								