キャラクター名
壬哲久　ナズキ（みてつく　ナズキ）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>バロール | ワークス | ヒーローA | カヴァー | 9歳児高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 9 | 性別 | 男児 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 37 % |
| 出自 | 研究者 | 経験 | 大成功 | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | | 0 | | 2 | 7 |
| 社会 | 2 | | 0 | | 1 | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 2 |
| (非装備時) | 7 |
| 戦闘移動 | 12 |
| 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 2 | |
| 運転：多脚戦車 | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：ヒーロー | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド(②p.185) | 白兵 | 9r+9 | 12 | 0 | | この武器を装備している間他の武器を装備できない |
| 混沌なる者の槍（HRp.86） | 白兵 | 9r+8 | 4 | 12 | | 2種類以上のｼﾝﾄﾞﾛｰﾑのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた白兵攻撃の判定ﾀﾞｲｽ+3個,他の武器装備不可 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| フォールンマシン(HRp.90) | | 15 | | -3 | 攻撃力+17,全力移動150m,「この武器を装備している間他の武器を装備できない」4つまで装備可 |
| ブーストアーマー(LMp.118) | | 15 | | -2 | 【肉体】【感覚】【精神】判定ﾀﾞｲｽ+2個,ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝを行うとMP終了後+2 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 30 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| フォールンマシン(HRp.90) | メモリー |
| 混沌なる者の槍（HRp.86） | パワーソース：サイエンス(RWp.54) |
| クリスタルシールド(②p.185) | |
| ブーストアーマー(LMp.118) | |
| ウェポンケース(①p.180) | |
| ハイドアウト(RWp.51) | |
| コネ：ヒーローマニア(RWp.51) | |
| コネ：手配師(①p.179) | |
| コネ：要人への貸し(①p.179) | |
| 高性能治療キット(RWp.51) | |
| ヒーローズクロス(RWp.52) | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 秘密兵器 | P | N | | |
| パパ | P　尊敬 | N　食傷 | | |
| 鷺乃宮キョウ | P 好奇心 | N　不安 | | |
| ジェイミー西崎 | P　友情 | N 猜疑心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　10 | 残り財産P：　15 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ブラックマーケット | 3 | +2 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：常備化pt+[Lv*10],侵蝕率Lv上昇なし | | | | | | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果：戦闘移動(拒否可),ｼﾅﾘｵLv回 | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：飛行状態で戦闘移動,+[Lv*2]m | | | | | | | | |
| クイックモーション | 1 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ﾏｲﾅｰでｴﾌｪｸﾄ以外の行動をひとつとる,ｼｰﾝLv回 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾ：ﾉｲﾏﾝ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果：C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果：選択技能【精神】代替 | | | | | | | | |
| ヘヴィギャロップ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果：搭乗ｳﾞｨｰｸﾙ攻撃力加算,判定ﾀﾞｲｽ-[3-Lv]個 | | | | | | | | |
| 神機妙算 | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 範囲(選択) | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 80↑ | |
| 効果：対象：範囲(選択)変更,ｼｰﾝLv回 | | | | | | | | |
| ディフェンスサポート | 3 | 2 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：G値+[Lv*3],自身不可,R1回 | | | | | | | | |
| グラビティバインド | 3 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果：判定直後,達成値-[Lv*3],R1回 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果：判定失敗,ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | | |
| イクイッププリペア | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：なおしてもらった | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |

父親はUGN研究員であり、ランカスターグループ傘下の軍事部門研究所(フロント)に併設された住まいに家族で暮らしている。そうした環境に囲まれ、小さいころからレネゲイドの力に強い興味を抱きながら育つ。
5歳の誕生日に、自身・両親共々心待ちにしていたオーヴァードとしての能力が発現。元々父にくっついて研究所にかじりついていたためレネゲイドだけではなくヒーローを支える技術についても知識があったが、ノイマンの能力とかによって加速度的にレネゲイドの取り扱いに習熟する。

甘やかして育ててきてしまった自覚のある両親は外の世界・より強いオーヴァードたちに触れさせるため夜来学園に飛び級入学させたが、学内での訓練自体は難なくこなせてしまうため内面はまだまだ世間を舐めているガキである。
在学中に認定試験を合格し、現在は9歳児高校生兼ヒーローとして活動中。ヨハンにはいつもおやつをカツアゲされており、めちゃくちゃびびっている。

本当はブラックドッグになりたかったので、ブラックドッグ持ちやサイボーグが羨ましい。スニッカーズのような気の狂った甘いお菓子が好き。

_____
RWCP PC3