

キャラクター名 妖精支援回避ファイター	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	21		36	6	ファイター	15	バード	2
体	8	敏捷度	5	22	2	36	6	ソーサラー	2	ミスティック	5
		筋力	7	3		18	3	コンジャラー	2		
心	11	生命力	10	30		48	8	プリースト/ザイア	7		
		知力	4	3		18	3	フェアリーテイマー	12		
		精神力	10	21		42	7	エンハンサー	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
ルーンマスター	1B34p		p	魔法文明語	○	○
バトルマスター	3143p		p	妖精語	○	
魔力撃	1B39p		p			
防具習熟A/盾	1B31p		p			
防具習熟S/盾	1B32p		p			
マルチアクション	1B39p		p			
足さばき	1B29p		p			
防具の達人	1B32p		p			
ブロッキング	1B31p		p			
魔法拡大/数	1B39p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	特殊能力解放	襲い掛かる敵の幻
キャッツアイ	騎獣超強化	
ガゼルフット	バランス	
ビートルスキン	縦横無尽	
ケンタウロスレッグ	極高所攻撃	
ビビッド	ヴォーパルウェポン	
レジスタンス	パラライズミスト	
チャージ	パークメール	
HP強化	神速の構え	
高所攻撃	怒涛の攻陣II・旋風	
騎獣強化	幸運は勝ち戦を授ける	
人馬一体	幸運は富をもたらす	
HP超強化	幸運は知恵を助ける	
超高所攻撃	幸運の星の導きを知る	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	21	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ディバインスキン	18	1	10
盾	ハーフムーン	6	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	24	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ライロックソード	1H両	17	3	2d+ 24	10	21	22											
イグニタイト加工、魔法の武器+2、魔法の発動体、《魔力撃》時に魔力+2																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 <sub>m</sub>	38 <sub>m</sub>	114 <sub>m</sub>	2d+ 24	16	110	真語魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		操霊魔法	2	5			
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 23	2d+ 25	113		深智魔法	2	5			
						神聖魔法	7	10			
						妖精魔法	12	15			

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳	聖印		
顔			
首	小熊の爪		
背中			
右手	信念のリング		
腰	ブラックベルト	左手	
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
・タイムしたニンフと《ブロッキング》による3部位で、前線維持。 ・メインは支援とヒールだが、《魔力撃》で気持ちダメージを稼ぐ ・占瞳で先制のブーストと奪取失敗保険	□□□□⑤
後衛の足元にレジスタンスのミュージックシェル落とす →《足さばき》で接触、《マルチアクション》《魔力撃》宣言 →サモンフェアリーVIでニンフ召喚 →ニンフを対象に特殊神聖魔法「オース」で判定+2 →陵り →ニンフがヴァーチャルタフネス 以降の手番は、タフパワーかバトルソングを好みで。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

