

キャラクター名
十六夜 史郎

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	16
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	16
精神	1	0	0			1	戦闘移動	21
社会	2	0	0			2	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術: 料理	1		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
我流奥義 腹部への過剰な白兵攻撃	白兵	12r+3		9		
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ 警察官	
コネ 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 破壊者P		N		
葉山 咲	P 好奇心	N 猜疑心		
谷修成	P 感服	N 無関心		
矢神拓人	P 同情	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト ハヌマーン	2		メジャー					
効果:								
完全獣化	3		マイナー					
効果:								
破壊の爪	1		マイナー					
効果:								
一閃	1		メジャー					
効果:								
神獣撃	3		メジャー				80	
効果:								
先手必勝	2		常時					
効果:								
吠え猛る爪	1		メジャー					
効果:								
ライトスピード	1		メジャー					
効果:								
軽功	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「取りあえず、血反吐吐いとけゴルアアアア!!」

○友人の単発シナリオで使用予定のPC。

○生まれた時から力に目覚めていたがオーヴァードのことなど知らず、力を存分に使って10数年生きてきた。そのうち暇つぶしに町で喧嘩してる族を片っ端に制圧していたらいつの間にか町の族を締め上げていた。そしてなにもやることなく暇になっていたところをUGNに見いだされチルドレンとなった。そしてジャームを相手に喧嘩するようになり活き活きしている。

○力ある者として社会的弱者には力を使用しないというルールを決めており、他者がこのルールを破っているのを見たらだちを覚え、殴りにかかる。

○一人暮らしのため料理はある程度出来ている。得意料理はミネストローネ。

・戦闘方針

○マイナーで完全獣化、破壊の爪を仕様。
演出は獣化というよりはオーラを纏う感じ、破壊の爪で四肢の強化。