

キャラクター名 ミアクス・リーリン プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	-368000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>		Lv.	<b>技能</b>		Lv.
<b>技</b>	11	器用度	11	52		74	12	ファイター	15	アルケミスト	12		
		敏捷度	11	38		60	10	ソーサラー	13	ライダー	10		
<b>体</b>	12	筋力	12	66		90	15	コンジャラー	13				
		生命力	12	58		82	13	スカウト	12				
<b>心</b>	10	知力	10	34		54	9	レンジャー	13				
		精神力	11	46		67	11	エンハンサー	13				

<b>戦闘特技</b>				<b>言語</b>			会話	読文
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p	交易共通語			○	○
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	IB39 p	魔動機文明語			○	○
バトルマスター	3143 p	なぎ払い	IB38 p	魔法文明語			○	○
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p					
ファストアクション	2123 p	両手利き	IB32 p					
影走り	2120 p	二刀流	IB30 p					
トレジャーマスター	3143 p	マルチアクション	IB39 p					
治癒適正	2122 p	足さばき	IB29 p					
不屈	2123 p		p					
ポーションマスター	2123 p		p					
韋駄天	3142 p		p					

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		<b>名誉アイテム</b>		点数
名譽点所持 0 / 合計 0				

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	<b>鎧と盾</b>			
					必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	15	27	25	30	鎧	イスカイアの魔導鎧		
グラップラー	0				盾			
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値 25 0

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	必要														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
鉄柱剣	2H	66		2d+ 27	10	40	100															
<small>人が振えるレベルではない、剣ですらあるのかわからない、ミアクス・リーリンのみが振える道具。</small>																						
				2d+																		
				2d+																		

<b>一般装備品</b>				<b>所持金</b>			
<small>(消耗チェック)</small>							
				所持金		1200	
				預金・借金		G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	72 m	216 m	2d+ 25	0	142	真語魔法	13	22	操霊魔法	13	22
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		深智魔法	13	22			
2d+ 19/X	2d+ 22	2d+ 28	2d+ 26	145							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰			
足			
その他			
		左手	

<b>その他メモ</b>		自動失敗 チェック
☞ 全力で叩き潰す(全力攻撃III) 打撃点=+40 自身防護点-20 回避-4		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
☞ ぶっ飛ばす(なぎ払いII) 対象数8 打撃点+3 回避-2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
☞ ぶっ壊す(魔力撃) 打撃点=+魔力 対象の防護点=-知力B 回避・精神・生命抵抗-2		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
○ 休むときは休む 治癒適正の効果을倍にする。		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓