

キャラクター名  
ミツメ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	21

初期配置	楽園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
うとうと	
幸福な時	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゴウ	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション			
メインクラス		再生		ダメージ			
メインクラス		歪極		オート			
サブクラス		庇う		ダメージ			
サブクラス		屍人の流儀		ジャッジ			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし		
頭		よぶんなあたま		オート	なし		
頭		発勁		ラピッド			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし		
胴		うろこ		ダメージ	1		
胴		やぶれひまく		ダメージ	0		
胴		あるびの		ジャッジ			
		たからもの		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1