

キャラクター名
観月 夜宵 mix

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	16	性別	女性
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	38	%
出自	犯罪者の子	経験	汚れ仕事	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	32
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	32
精神	2	1	0			3	戦闘移動	37
社会	1	0	0			1	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
下弦	RC	3r+6				1+2 C値8 侵食4 命中時、そのRの間判定ダイス-3個
上弦	RC	7r+6				1+2+3 C値8 侵食6 命中時、そのRの間判定ダイス-3個
十六夜	RC	7r+6				1+2+3+4 C値8 侵食9 命中時、そのRの間判定ダイス-7個
三日月	RC	7r+6				1+2+3+4+5 C値8 侵食11 命中時、そのRの間判定ダイス-7個+放心

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGNの幹部	
コネ: 噂好きの友人	
情報収集チーム	
カジュアル	
スマホ(携帯電話)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
神速の担い手	P	N		
永見昂	P 親愛	N 不安		
長野 舞良	P 誠意	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ(ハヌマーン)	2	2						
効果: C値-(Lv)下限7								
アースシェイカー	3	2	MJ	視界		対決		
効果: 命中時、そのRの間判定ダイス-(Lv)個								
光の手	1	2	MJ/RE					
効果: 感覚で判定を行える								
絶対の孤独	3	3	MJ	視界	単体	対決		
効果: 命中時、そのRの間判定ダイス-(Lv+1)個								
ブレインシェイク	1	2	MJ			対決		
効果: 命中時、放心を与える								
光の弓	1	1	MJ	視界	-	対決		
効果: 攻撃力+(Lv+2)の射撃攻撃 同一エンゲージ不可								
フラッシュゲイズ	3	3	AU	視界	単体	自動	80	
効果: 対象が判定を行う直前に使用 その判定ダイスを-(Lv×2)個する。1Rに1回使用可能								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値を+【Lv×3】 侵食基本値+4								
スピードスター	1	3	ST	至近	自身	自動		
効果: ダメージに行動値を加える シーン1回								
無音の空間	★							
効果: 気配を完全に消し去る								
ウサギの耳	★							
効果: 聴覚強化								
効果:								
効果:								

読み辛そうなので振り仮名だけ表示しておく
観月 夜宵(みづき やよい)

優秀な両親から生まれ、資質を期待されて優れた教官を付けられたが父親がジャーム化したことでの期待も裏返しとなり犯罪者の子の烙印を押されることになる母親はそれでも惜しめない愛情を注いでくれたが心労の為UGNの病院に入院したままとなる元々優秀であった為、引き取り手がいない部署に配属という名目で非公開の暗部に配属となり裏切り者の粛清や敵対権力者の暗殺など人には言えないような汚れ仕事を主だった仕事となる生い立ちが生い立ちだけに関わりを持つとする者なんていないはずであったが、そんな物好きが何人かはいたそんな物好きを無碍にするわけにもいかず交流するようになったのだが、自分の仕事は打ち明けられずにいる上司には信頼できる人であれば打ち明けても構わないと言われてはいるが、自分で踏み込む事は出来ずにいた平時はピュアハヌマーンを装ってハイロウのエフェクトは使わないしかし暗部の仕事の時は相手を追い詰める時など要所で悟られないように使う昂のおかげで性格面は大幅改善されてきているようだ