キャラクター名
ルシュ＝アウラ＝カーバイン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	15
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	魔術師			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	8	9	10	10	9
ボーナス	3	3	2	3	3	3	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	3	3	2	6	5	5	4

HP	95
MP	148
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	7	6	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	9

所持金： -3350

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックフォージ	1	-	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果 :使用する魔術のダメージロールの直前に使用する。その魔術のダメージロールに＋［(CL)D6］(最大で10D6)する。1シナリオに1回まで使用可能。								
コンセントレイション	1	-	バッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定のダイスを＋1個する。								
フレイムロード	5	-	バッシヴ	-	自身	-		
効果： 使用する魔術のダメージに＋［SL×4］する。〈火〉属性の魔法ダメージのみ効果がある。								
ファイアボルト	5	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に魔術による攻撃を行う。その時のダメージロールは［(SL＋3)D6］で〈火〉属性のダメージとなる。								
ファミリア	1	-	バッシヴ	-	自身	-		
効果 :使い魔を1体取得する。使い魔は【MP】を［CL×10］(最大100)点まで持っておりこの【MP】を自分の【MP】として使用可能。《ファミリア》の【MP】はアフタープレイで回復する。								
ガーディアン	1	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功		
効果 :対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のHPダメージを０に変更する。1シナリオに1回まで使用可能。								
サモン・シームルグ	1	7	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を［(CL)D6］(最大で10D6)点回復する。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								