

キャラクター名
篠崎 華凜

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス キュマイラ	ワークス	F HチルドレンA	カヴァー	『殺戮遊戯』メンバー
オプション	ハヌマーン	年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	535 %
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	欲望：復讐

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	149
肉体	4	1	2	9		16	行動値	33
感覚	2		0	5		7	(非装備時)	33
精神	0		1	6		7	戦闘移動	38
社会	2		0			2	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃			R C	1		交渉		
回避	5		知覚			意志	2		調達		
運転：	3		芸術：			知識：			情報：F H	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエボン	白兵	16r+15	3	7+a		日本刀を模す。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
濃縮体	

合計装甲： 2 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス：錬金術師	P	N		
不滅の妄執	P	N		
ファイトクラブ	P	N		
殺戮衝動	P	N		
惨劇の輪廻	P	N		
虐殺機関	P	N		
殺刃圏	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： 最大HP+現在侵蝕率-100。								
インフィニティウエボン	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 白兵武器作成。								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 【肉体】を使用する判定のダイス+2+Lv。								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 完全獣化中にアイテムを使用できるようにする。								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	Xジャー			対決		
効果： クリティカル値-LV。								
カスタマイズ	2	2	Xジャー	武器		対決		
効果： ダイス+LV個。								
咎人の剣	2	4	Xジャー	武器		対決	リミット	
効果： 攻撃力+LV×5。								
獣の力	4	2	Xジャー	武器		対決		
効果： 攻撃力+LV×2。								
一閃	1	2	Xジャー	武器		対決		
効果： 全力移動を行う。								
吼え猛る爪	4	3	Xジャー			対決		
効果： 攻撃力-[5-LV]、装甲無視。								
電光石火	3	3	M/R			対決		
効果： ダイス+LV+1個、HP-1D。								
リフレックス:ハヌマーン	3	2	リアクション			対決		
効果： クリティカル値-LV。								
切り払い	1	2	リアクション			対決		
効果： <白兵>で回避を行う。								

やらかしてみた

クラッシュエフェクト
《終焉の練成》
最大レベル：10
タイミング：マイナーアクション
技能：- 難易度：自動成功
対象：- 射程：-
侵蝕値：- 制限：エネミー、殺戮、Dロイス
効果：すべてを殺す為だけの物質を生成し、遍く命を薙ぎ払うエフェクト。その強大過ぎる力はジャームの精神ですら蝕み、やがては自壊させ、最後には誰もいなくなる。
このエフェクトはジャームにしか使用できない。このエフェクトはDロイス「錬金術師」を取得していないと取得できず、取得した場合「錬金術師」の効果は失われる。《インフィニティウエボン》《シールドクリエイト》《ハンドレットガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する。作成する武器の攻撃力を+[LV×10]、ガード値を+10、命中判定のクリティカル値を-2(下限値2)、達成値を+30し、このエフェクトを組み合わせて作成した武器を使用した攻撃の対象をシーン(選択)、射程を視界に変更する。また、このエフェクトを組み合わせて作成した武器による攻撃はダメージを軽減するあらゆる効果を無効化し、カバーリングを行えない。1点でも対象の装備している防具、及びガードに使用された武器をすべて(素手含む)破壊する。また、「分類：ゲスト」未満(分類：一般かトループ)は攻撃が命中した時点で死亡する。このエフェクトを組み合わせて作成した武器による攻撃は必ず2回行われ、それぞれ別途に処理すること。また、戦闘不能になった場合、《リザレクト》は無効化される。
ただし、このエフェクトを宣言したマイナーアクションの終了時に、使用したエネミーは即座に変異暴走：殺戮と変異暴走：破壊を同時に受ける。また、このエフェクトを組み合わせて作成した武器による攻撃を行ったメインプロセスの終了時に、使用したエネミーは【精神】に1点のダメージを受ける。【精神】の能力値が0になった場合、即座にメインプロセスを1回行い、その後このエネミーの持つエフェクト・Dロイス・Eロイスの効果は即座に失われ、このエネミーは死亡する。

