キャラクター名
イロネ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢	?	性別	?
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	48 %
出自	転生体	経験	記憶喪失	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	2			6
感覚	1	0	2			3
精神	1	0	2			3
社会	3	0	0			3

HP	35
行動値	21
(非装備時)	21
戦闘移動	26
全力移動	52

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8	2	射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+9		26		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
斧	
情報屋	
UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
転生者	P	N		
懐刀：ホワイト様	P 尊敬	N 偏愛		
PC2	P 好奇心	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：	衝動判定ダイス+Lv個							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+Lv*3。							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果：	攻撃力+Lv*5。							
オリジン:ヒューマン	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	達成値+Lv							
カラミティスマッシュ	1	3	メジャー	-	-	-	RB	
効果：	リアクションのC値+1。シーン1回。							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv。							
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	攻撃力+Lv*2							
テイクオーバー	1	2	オート	至近	単体	自動	RB	
効果：	侵蝕率肩代わり。シナリオLv回。							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	離脱可。シナリオLv回。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイス目10に変更。シナリオLv回。							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	100↑	
効果：	範囲変更。シナリオLv回							
不可視の領域	★							
効果：	いたずら用							
軽巧	★							
効果：								

HATOさんPCの兄(姉)の転生者。
自分が兄の転生者としての自覚はあるけど、何でRBになったのか覚えてない。
ホワイト様～って感じだけど兄としてHATOさんPCも守ってやりたいなぁって感じ。
んで、お兄ちゃん属性強いから秋谷さんのPCもかわいがる。

これでうまいことやってくれw