キャラクター名

ヴァイオレット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
98.殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた
21.鎖	所詮操り人形
６２：手をつなぐ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
千寿	信頼	3	①②③④⑤	
シエナ	友情	3	①②③④⑤	
メル	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバをひとつ、再使用可能にする。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加でひとつ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能です。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート			
頭		あご		オート			
腕		こぶし		オート			
腕		うで		オート			
腕		かた		オート			
胴		せぼね		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート			
				オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１or 妨害１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効化
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃２、「防御」無効。命中したら対象を「移動１」させてもよい
頭		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値８(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃」
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	2	自身のいるエリアの敵すべてに「転倒」を与える
ポジション		作戦		オート	なし		バトルパート時に敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			