

キャラクター名  
咲 (サキ)

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 15 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 破局 |
| サブクラス  | レクイエム | 寵愛点 | 84 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 4   | 1  | 5  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 0   | 2  | 2  |

| 記憶のカケラ    | 内容  |
|-----------|---|
| 花壇        | 花の世話をする。綺麗な花が咲くように。あの花壇は今どうなっているだろう。  |
| 雪         | ふわふわと雪の降る日。何もかも覆い隠してくれる。降るのは白い灰だけ。あの雪が降る日はもう無いのだろうか。                                  |
| 銃声        | 突然の破裂音、焦げ臭い音がして、胸の奥が熱くなって、とっさに振り向いて、そして貴女は……思い出せない。今は日常的に聞く破裂音に似ていた。                  |
| 最終戦争      | 人類の最後について傍観者の知識と記憶。   |
| シスター (特殊) | ドールがかつて親しかった人物。ある教会にいて、かつての自分たちに優しくしてくれたことがある。地上が焦土になった際逃げこんだ先に、その教会もあった。だが、ここではなかった。 |
| 咲 (特殊)    | シスターに呼ばれた名前   |
| 土の匂い      | 花の世話が好きだった。植え替え、肥料、水やり。土いじりが好きだったあなた。命のこもった土の匂い。草花の香り。全て覚えていて。もうそれはない。砂と石しかこの世界には……。  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ゼクス   | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ | 側にいたい、離れない、ずっと。   |
| シー    | 憧憬 | 0 ①②③④⑤ | あんなふうになりたい        |
| シスター  | 依存 | 2 ①②③④⑤ | 対話判定対象外           |
| アポロン  | 保護 | 1 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 1 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                               |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|-------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                            |
| メインクラス |    | 銃神       |    | オート   | なし  | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい  |
| ポジション  |    | 冷静       |    | オート   | なし  | 自身  | 行動判定において、出目+1してもよい            |
| メインクラス |    | 集中       |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 宣言以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1     |
| サブクラス  |    | 魔弾       |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい |
| サブクラス  |    | 子守唄      |    | オート   | なし  | 自身  | バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1 |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   | なし  | 自身  | 2                             |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   | なし  | 自身  | 1                             |
| 頭      |    | カンフー     |    | オート   | なし  | 自身  | 1                             |
| 頭      |    | よぶんなあたま  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+2                       |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                        |
| 頭      |    | ボルトヘッド   |    | ジャッジ  | 1   | 自身  | 支援 2                          |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                        |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                          |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                          |
| 腕      |    | 狙撃ライフル   |    | アクション | 2   | 2~3 | 射撃攻撃 1 攻撃判定の出目+1              |
| 腕      |    | 二丁拳銃     |    | アクション | 3   | 0~1 | 射撃攻撃 2+連撃 1                   |
| 腕      |    | 熊撃ち銃     |    | アクション | 3   | 0~2 | 射撃攻撃 3                        |
| 腕      |    | アンデッドガン  |    | アクション | 3   | 1~2 | 射撃攻撃 1+爆発+全体攻撃                |
| 腕      |    | レーザービーム  |    | アクション | 3   | 0~3 | 射撃攻撃 1 + 切断                   |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1       |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  |                               |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   | なし  | なし  |                               |
| 胴      |    | オートセパレート |    | オート   |     |     | 「切断」を常に無効化                    |
| 胴      |    | 小さなアンデッド |    | オート   | なし  | なし  | 実験用マウスのゾンビ                    |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                          |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                          |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                          |