キャラクター名

イケマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0－2	支援1or妨害１
メインクラス		銃神		オート	-	自身	射撃攻撃の判定出目+1可能
メインクラス		子守唄		オート	-	自身	B射撃攻撃の判定出目とコスト－１
サブクラス		凶化器官		オート	-	自身	攻撃ダメ＋１、追加効果の喪失
頭		のうみそ		オート	-	自身	行動＋２
頭		めだま		オート	-	自身	行動＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１or妨害１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2－3	射撃１、出目＋１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0－1	射撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバコスト－１
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート	-	自身	ダメージの振分可、切断は部位毎
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	-	自身	行動＋１