

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 インデックス=ヨハネ

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	38歳
種族	エルダナーン			境遇	紛失
出自(効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	19	10	12	7
ボーナス	2	2	2	6	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	5	5	3

HP	30
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
	能力値		2	0	2	0	5	7	7
スキル									
その他									
	総計(右)		2	0					
	総計(左)		2	0	2	3	5	7	7
	総計(両)		2	0					m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	8	+1		9	+ 3 d
アイテム鑑定	8	+1		9	+ 2 d
魔術判定	8	+1		9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション×2	
野菜×2	
冒険者セット	
筆記用具	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 192
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルセイバー	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1d,ダメージは2d+5の風魔法属性ダメージ								
エアリアルスラッシュ	1		パッシヴ				5	
効果: 風魔法属性のダメージに+SL×4する								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで可能になる								
コンコーダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 【対象:場面】と【対象:視界】の全ての対象にエネミー識別を行える								
アドバイス	1		判定の直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1dする。								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーアクションの【対象:単体】の【分類:魔法】の対象を【対象:範囲[マジックブラスト]】のSL×2に変更する。								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別の判定に+1d								
ミュートスノウリッジ	1							
効果: 神話、伝説に関わる事柄について知っているかどうかの知力判定に+1d								
トレーニング:知力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

純血のエルダナーンだが身長が低く、それがコンプレックス。記憶喪失で町を彷徨っていたところをギルドに保護され、そのままギルドに入ってのんびりと過ごしている。