キャラクター名: ディアナ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴	A6-5　血縁者と死亡したことがある		
経験点	1240		C6-6　自殺を試みたことがある		
			B4-4　大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	12			16	2
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	10	1		19	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ -1	10	0	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
日記帳（白紙の紙）	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 835 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

人間の神官の少女。建前として、キルヒアを信仰しておりそれが『許容され、力を貸されている』
年上の幼馴染とともに生まれ育ち、平和に暮らしていたがある日村が魔神の被害に遭ってしまう。
その結果、幼くして両親と死別することになり、一時は自殺を図るほど追い詰められていた。
しかし、その幼馴染とある約束をすることで精神を持ち直し、回復した過去を持つ。

一見すると、理知的であり落ち着いた物腰に見えるが、盲目的に幼馴染を信仰しており
彼が自分の神であり続けることを望んでいる。
基本的には大人しく、彼が何かをすることを微笑み眺めていることが多い。

ただし、魔神に対する強い恐怖心は根強く残っており、時折過去を夢見てしまうとしばらく幼馴染から離れなくなる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟