キャラクター名: シェリル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	66歳
冒険者Lv	2	経歴	忘れられない恐怖を体験したことがある。		
経験点	150		同じ夢を何度も見ている		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12			18	3
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	2			16	2
心	10	知力	7			17	2
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト	2		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 4	9	4	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

情報量	○□□○□□
チップ	○□□○□□
ジールへの金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1745 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手 聖印	神聖魔法を使用可能
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

"騎士神"ザイアの名の下に、悪を滅ぼすために戦いを続ける神官。
幼少期に初めて顔を合わせた父にナイトメアとして生まれたことを知られると、
事実を拒んだ父はシェリルを虐待し、家から追い出した。

その後、自分自身がナイトメアとして誕生したことに対して罪悪感を覚えたシェリルは、
信仰の道を歩むことによって自らの穢れを癒そうと試み続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟