

キャラクター名 時雨 京一郎(しぐれ きょういちろう) プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGN支部長	カヴァー	研究者
オプション		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	殺戮	初期侵食率	152 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	233
肉体	0	1	0		8	9	行動値	17
感覚	1		0			1	(非装備時)	17
精神	2		0		13	15	戦闘移動	22
社会	5		0			5	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC			交渉		
回避	4		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	8		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:医学	7		情報:学問	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
苦痛の矢	射撃	1r+4		8		EAP114
嘆きの雨	射撃	15r+4		26		(苦痛→)CR+剣+世界+コトドッグ-2個 命中でR中達-10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品					
合計装甲:			0	合計回避:	
合計回避:			0		
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
記憶探索者 "メモリダイバー"	P	N			
ありえざる存在(常時)	P	N			
さらなる絶望*2(イニシアチブ)	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イベイジョン 1	1		常時			自動	イネー	
効果:	回避22で固定 EAP160							
生命増強 10	6		常時			自動	イネー	
効果:	最大HP+[LV*30] EAP160							
加速する刻 5	1		イニシアチブ			自動	イネー	
効果:	MPを行う シリカLV回 EAP161							
苦痛の矢 5	6		マイナー			自動		
効果:	シラ中武器作成 EAP114							
CR:ソラリス 3	3		Xジャー			対決		
効果:	組み合わせた判定のC値-LV EAP129							
コントロールソート 1	1		Xジャー			対決		
効果:	〈射撃〉を【精神】で判定 EAP90							
痛みの水 5	6		Xジャー			対決		
効果:	攻+LV 与ダメージで放心 EAP114							
罪人の枷 10	5		Xジャー			対決		
効果:	命中でR中達-[LV*2] EAP115							
形なき剣 3	2		Xジャー			対決		
効果:	ドッジダイス-LV個 EAP97							
完全なる世界 3	4		Xジャー			対決	100%	
効果:	判定ダメージ+[LV+1],攻+[LV*3] EAP101							
要の陣形 3	4		Xジャー		3体	対決		
効果:	対象変更 EAP97							
拡散する世界 1	1		オート			自動	100%	
効果:	シーン(選択)に変更 HP-20 シリカ1回 EAP101							
奇跡の雫 3	4		オート			自動	100%	
効果:	戦闘不能時に使用 HP+[LV*5] 自身× シリカ1回 EAP117							

・1R目初手で加速→拡散  
 ・1R目PC4の手番でカバーリング要員が剥がされた次のイニシアチブで《さらなる絶望》、1つは時雨の同エンに、もうひとつはどっかに別エンゲージを作る

□EXジャーム:死者(上級P142) 行5 HP35  
 ・マイナーで《骨の剣》  
 ・メジャーで《CR:EX》+《オールレンジ》+《爪剣》(+《伸縮腕》)  
 11dx@8+4 ドッジダイス-1個 攻7

