

キャラクター名
ライア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	女性	年齢	180
冒険者Lv	7	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1030		引きこもっていたことがある 故郷を滅ぼされたので冒険に出た		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3	4	26 + 2	4
体	15	敏捷度	10	1		18	3
		筋力	6	2	4	27	4
		生命力	1		2	18	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	11	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
フェアリーティマー	4		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
タフネス	2122p
武器習熟A/スピア	1-281p
全力攻撃	1-286p
頑強	1-279p
武器習熟S/スピア	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
ヒールスプレー	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧	20		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	10	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
差別の妖精(雷)のオールシエピース VS植物でダメージ-2	2H片	15		2d+ 12	9	14	30											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪 マッスルベアー効果+1
背中	華美なる宝石飾り 光、闇、風、土
右手	アルキミット
腰	ブラックベルト
足	
その他ミスリルの鎧下	

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ

穢れを持った一人娘として田舎の家に生まれながらも、優しい両親、そして庭に現れる妖精達の温かさに包まれて100年より長い間家に引きこもって暮らしていた。しかし生まれて初めて妖精と森に遊びにいった丁度その時に、何者かによって故郷、そして大切な家族を失ってしまう。

自分の故郷を滅ぼした何かを突き止め仇を取るために、そして自分で自分を養うために、ライアは父が愛用していた槍を持った。そして彼女はとある村に辿り着いた。ここなら働き口もあるし、何より穢れを持って入れたくれる懐かしい温かさがあった。ここで、少しお世話になるう。

彼女は長い間家に籠っていたせいで時間感覚がわからなくなっていた上に、今すぐ復讐しに行かなくても良いだろう、と少しのんびりした一面もあった。結果、彼女はここ10と数年間この"コハブ村"と呼ばれる村で過ごしていた。実は...?

2d

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

