

キャラクター名  
アウルゲイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1050				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		16	2
体	15	敏捷度	11			18	3
		筋力	2			17+1	3
心	8	生命力	1			16	2
		知力	9			17	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟/格闘	221 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				1
盾				
ポイントガード				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 5	10	6	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 3	10	6	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 4	12	6	0										

一般装備品	(消耗チェック)
保存食	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	0	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 5	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛
-------	---