

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|-------|------------|------|-----------|
| シンドローム | モルフェウス ウロボロス | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | UGNエージェント |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 37 | % |
| 出自 | 結社の一員 | 経験 | 裏切られた | 邂逅 | 失敗 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 31 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | 4 | | 7 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス【原初の子】 | P | N | | |
| Dロイス【傍らに立つ影】 | P | N | | |
| アルフレッド・J・コードウィル | P 好奇心 | N 侮蔑 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 原初の緑: 復讐の刃 | 3 | 7 | リアクション | 至近 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果: リアクションを放棄し、リアクション不可白兵攻撃を行う、C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 原初の白: オーバーロード | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: 攻撃の命中判定の前に使用する。攻撃に+「使用している武器一つの攻撃力」する。メインプロセス終了時選択した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| 原初の黒: ポルターガイスト | 1 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: シーン中攻撃+「選択した武器の攻撃力」する。選択した武器は破壊される。 | | | | | | | | |
| 原初の赤: 魔弾の射手 | 3 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 射撃 | | |
| 効果: 白兵武器を二つ選択しそれを射撃攻撃を行う。攻撃力と命中は合計する。メインプロセス終了時選択した武器は破壊される。-シナリオLv1回 | | | | | | | | |
| アニマルテイマー | 5 | 3 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: 判定+Lv+1D | | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | - | - | 効果参照 | | |
| 効果: あらゆる判定に組み合わせられる。その判定を精神で判定する。1R1回 | | | | | | | | |
| 物質融合 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: 技能が同じ武器化防具二つを選択し破壊する。シーン中、破壊したアイテムの命中、攻撃力、ドッチ、行動、装甲値、ガード値、効果を合計したアイテム一つ取得し、装備する。射程は短い方に固定される。-シナリオ1回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト/ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |