

キャラクター名 “不死かも知れない”ベルダンディ・フォールマウント プレイヤー名  

<b>種族</b>	グラスランナー	<b>種族特徴</b>	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
<b>生まれ</b>	薬師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	32
<b>冒険者Lv</b>	15	<b>経歴</b>	大病を患ったことがある		
<b>経験点</b>	2500		師と呼べる人物が居る 裏切られたことがある		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	
		器用度	11	11		34	5	
<b>体</b>	1	敏捷度	8	8	-6	22	3	
		筋力	4	13		18	3	
<b>心</b>	12	生命力	16	25		42	7	
		知力	4	18		34 + 2	6	
		精神力	16	47		75	12	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
レンジャー	12						
エンハンサー	14						
アルケミスト	5						
デーモンルーラー	15						

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
防具の達人	1B32p		p
かぼう	1B36p		p
鉄壁	1B30p		p
ガーディアン	1B29p		p
頑強	1B29p		p
魔力撃	1B39p		p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	18	16	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ディバインスキンAT	筋力	回避力	防護点	
盾	マナタイト加工の銀鱗の煌盾	18	2	10	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	4
回避技能	ファイター	合計値	19	18	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ライロックエッジ <small>〈魔力〇〉宣言時 次の自分の手番まで魔力+2</small>	1H	5	+2	2d+ 21	10	18	24											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	34 <sub>m</sub>	102 <sub>m</sub>	2d+ 19	18	119
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	21			

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化
耳 石人の耳飾	防護点+1 敏捷-6
顔 紅の眼鏡	眠りをもたらす効果に対する抵抗判定を成功させる。
首 水晶の首飾り	毒・病気属性に対する生命・精神抵抗に+1
背中 専用野伏のドミネーターズマント	生命抵抗、精神抵抗、生死判定に+1
右手 信念の指輪	精神抵抗力判定に+1
腰 不暁のバックル	〈ガン〉を精神抵抗で耐える
足 薙のメトディスライパー・ガエット	ブレスダメージ-2.
その他 叡知の腕輪	知力+2

装備品	説明
ウェポンホルダー改	武器を二つまで補助動作で出し入れできる。
左手 アルケミーキット	アルケミスト技能を使用できる

その他メモ	自動失敗 チェック
秘伝 《銀鱗の誓い》「形状：射撃」「対象：1体」の魔法や特殊能力もかばえる。抵抗判定も出来る。通常のかぼうの効果を含む。 《銀鱗の矜持》《銀鱗の誓い》の効果+「抵抗：必中」のダメージ、効果もかぼう。 《銀鱗の魂》《銀鱗の誓い》+「形状：起点指定」のダメージ、効果もかぼう。「抵抗：必中」の物もかばえる。 《魔光壁》防護点+「魔力」。主動作放棄。回避力、生命抵抗、精神抵抗-1 《呪影刃》通常通りダメージを与えつつ、MPに「魔力」点の呪い属性魔法ダメージ。回避-1 生命・精神抵抗力-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
元々はルキソラ帝国に所属し、クラウゼ流、銀鱗護衛術などを治め、不死身とも呼ばれた一流の戦士だったが、その頃ルキソラ内部では権力闘争が勃発。ベルダンディもそれに巻き込まれ、病床に伏せていたところを襲われてしまう。何とか一命を取り留めたものの、かつて心身をささげた帝国はもはやここには無いと、国を出て冒険者となった。	

