

キャラクター名  
カルメン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14age
メインクラス	レクイエム	暗示	破局
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	48

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
悲しみ	(とってとっても悲しいことがあった。ずっとずっと泣いて、涙が溢れるまで泣いて、それでもこの悲しみは消えなかった。あれ?なんでこんなに悲しいんだっけ?)
思い出	(花を挿んだ、面白い本を読んだ、おいしいお菓子を食べた。何気ない日常の一瞬だけれど、私にとっては大切な思い出。この思い出があるから私はまだ前を向ける)
冬	とてもとてもさむい。手が、足が、鼻が冷えてかじかみ、どんどん感覚が消えていく。この体ではあの寒さもわからないのだろうか?
太陽	暖かくて優しい光。ぽかぽかとして大好きだった光。この世界でまた見ることはできるのだろうか?
水	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェーン	恋心	3 ①②③④⑤	
ハーマン	憧憬	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。ダメージ+2。
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定において、出目+1。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	サイコブラスター取得。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃攻撃1+切断。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		銀冠		オート	なし	自身	
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		サイコブラスター		ラピッド	=	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 +爆発+全体攻撃。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援か妨害2。
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで戦闘前の状態に戻してもよい。