キャラクター名	プレイヤー名
ホムラ	

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
窓から	窓の外からじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど。それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しくて。外へ憧れ続けた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。
親友	決してお互いを忘れないと誓い合った親友がいた。さまざまな思い出を共有して、時には励まし、励まされ。喧嘩だってした親友。その存在を忘れてはいないけど、顔も名前も忘れてしまった…… 出会えば思い出せるだろうか？

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
PC		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	任意の基本パーツ1つをコストに行動・攻撃・切断判定をサイコロ振りなおせる。
メインクラス		死神		オート	-	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	-	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自分以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	-	-	-
胴		はらわた		オート	-	-	-
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1＋切断、連撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
腕		リフレックス		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
胴		本		オート	-	-	たからもの、本、日記
胴		ホムラのうで		オート	-	-	たからもの、自分のうで