キャラクター名
シロツメ＝サクラ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	10030		家族に魔法使いがいる（いた）		
			役に立たない得意技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	18	11		34 + 1	5
		敏捷度	5	5		15 + 1	2
体	10	筋力	6	5		21	3
		生命力	9			19	3
心	5	知力	2	3		10	1
		精神力	16	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	11	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ グラップラー専用。投げを強化	2H	1	1	2d+ 12	12	10	10										
シンプレート グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 10	11	10	25										
パワーアンクル グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 10	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
投げ強化	1-281 p		p
踏みつけ	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツ		
マッスルベアー		

装備品		説明
頭	母からくれた大切な髪飾り（リボン）	サクラがとても大事にしている。
耳		
顔		
首	両親の写真が入ったペンダント	偶に昔のことを思い出す。
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

【性格】
・口数が少ない娘。（物事を端的に言う感じではある）
・物事に対して直球に言う。
・いろんな動物と触れ合いたい。
・あまり表情が変わらない（無表情ではない、変化が乏しいだけ）
・珍しい武器には興味が湧く。

【一般職業経歴】仕立て屋（テイラー）2.　3か月程度の経験。料理人（コック）3、武器職人1
・手先が器用で、ぬいぐるみなどを編むことが出来る。家がぬいぐるみ屋さん、裁縫得意（役に立たない得意技
・冒険を始めてから、ぬいぐるみの制作を続けてきた。（母が作っていたので真似て作り始めた。
　S：出目/5　M：出目/7　L：出目/9　にしようか<GM

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シロツメ＝サクラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食1週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ぬいぐるみS材料一式x10	○□□○□□
ぬいぐるみM材料一式x3	○□□○□□
ぬいぐるみL材料一式	○□□○□□
	○□□○□□
子猫ぬいぐるみS	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
敏捷の指輪	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
食器セットx6	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□
買い食いx3	○□□○□□
占い代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□