キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	狩人			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	20	6	9	8	16	7
ボーナス	6	6	2	3	2	5	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	8	3	3	3	5	2

HP	95
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			8	0	3	0	5	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			8	0	3	0	5	6	13 m
総計(左)			8	0					
総計(両)			8	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自分	自動成功		
効果： シーン終了かマイナー解除まで武器ダメージ+SL×3・リアクション-1D								
ハンターウェポン	5	-	プリプレイ	-	自分	-		
効果： CL個の武器に種別:狩猟を追加し、重量+2、攻撃力+3、行動-1する								
ブレイククロス	3	-	マイナー	-	自分	自動成功		
効果： 狩猟の武器を一つ破壊し、武器ダメージに+SL×10する								
ハンティングセット	3	-	プリプレイ	-	自分	-		
効果： SL個の猟具を取得する								
クイックプリペアー	★	3	クリンナップ	-	自分	自動成功		
効果： バットステータスを一つ回復								
アップデート	★	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： 基本能力値を一つ+3								
ワイドパワー	★	-	パッシヴ	-	自分	-		
効果： 筋力・精神の基本値に+3								
ボルテックスアタック	★	-	攻撃時	-	自分	自動成功	シナリオ一回	
効果： 武器攻撃を対象:単体にし、ダメージに+CL×10する								
アームズマスタリー:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自分	-	武器	
効果： 命中判定+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								