

キャラクター名 グラス・ランド プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------------|---------|-------------|-----------------------------------|-----------|---------|
| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
| 生まれ | 放浪者 | 性別 | 女性 | 年齢 | 15歳→16歳 |
| 冒険者Lv | 10 | 経歴 | 派手な見栄を張っている(グラスランナーでも魔導機術使えるもんね!) | | |
| 経験点 | 440 | | 商売を手伝ったことがある 大きな失敗をしたことがある | | |

| | | | | | | | | | | | |
|----------|----|-----|------------|-----------|------------|------|------|---------------|-----|-----------|-----|
| 技 | 14 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| | | 器用度 | 6 | 3 | | 23 | 3 | | | | |
| 体 | 1 | 敏捷度 | 8 | 1 | | 23 | 3 | プリースト/太陽神ティダン | 1 | | |
| | | 筋力 | 6 | 5 | | 12+2 | 2 | マジテック | 4 | | |
| 心 | 10 | 生命力 | 15 | 2 | | 18 | 3 | スカウト | 5 | | |
| | | 知力 | 5 | 1 | | 16 | 2 | バード | 1 | | |
| | | 精神力 | 11 | 5 | | 26 | 4 | ライダー | 7 | | |

| | |
|-------------|--------|
| 戦闘特技 | |
| トレジャーハント | 2120 p |
| 武器習熟/投擲 | 221 p |
| 牽制攻撃 | 1B36 p |
| MP軽減/マジテック | 223 p |
| 射手の体術 | 2121 p |
| 命中強化 | 1B32 p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |
| | p |

| | | |
|-----------|-----------|-----------|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | |
|--------------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| レクイエム | |
| 騎獣強化 | |
| HP強化 | |
| 攻撃阻害 | |
| 高所攻撃 | |
| HP超強化 | |
| 超高所攻撃 | |
| 獅子奮迅 | |
| | |
| | |
| | |

| | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| 技能 | 技能 レベル | 基本 命中力 | 基本 回避力 | 基本追加 ダメージ |
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 10 | 13 | 13 | 12 |

| | | | | |
|----------------------|-----------|-----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | ハードレザ | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | |
| 回避技能 | シューター | 合計値 | 13 | 7 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| ジェザイル+魔 | 2H | 10 | 1 | 2d+ 15 | 10 | 7 | | | | | | | | | | | | |
| 魔法の武器化(命中・ダメージ+1反映済) 射程50m、装填3、ダメージ+1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| チェイン&ウェイトOM3+魔 | 1H投 | 12 | 1 | 2d+ 15 | 12 | 14 | 22 | | | | | | | | | | | |
| 魔法の武器化(命中・ダメージ+1反映済) 射程10m、(1命中) or 「命中を発生させず命中」した場合、次の手番にまた使用可能 | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|-------------|-------------|-------------|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 28 m | 84 m |

| | |
|-----------|------------|
| 回避 | 防護点 |
| 2d+ 13 | 7 |

| |
|-----------|
| HP |
| 48 |

| | | | | | |
|-------------|-----|-----------|-------------|-----|-----------|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 1 | 3 | | | |
| 魔動機術 | 4 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | |
|----------------|------------|
| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
| 2d+ 9/X | 2d+ 8 |

| | |
|-------------|-------------|
| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
| 2d+ 13 | 2d+ 14 |

| |
|-----------|
| MP |
| 0 |

| | |
|--------------|----------------------------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 | |
| 耳 | ウサギのピアス 「聞き耳判定」に+2のボーナス修正(1p288) |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | ウェポンホルダー 武器を戦闘中の補助動作で出し入れできる。 |
| 右手 | 怪力の腕輪 |
| 腰 | バレットポーチ 24発収納 |
| 足 | 韋駄天ブーツ 移動距離が延びる |
| その他マジスフィア(中) | |

| | |
|------------|--------------------------|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 操りの腕輪 ハンドルを操らせる(AW,p128) |
| | |
| | |

| | |
|---|---|
| その他メモ | 自動失敗 |
| 【名前の由来】 グラスランド (grassland) =草原 | チェック |
| 【人物】 テラスティア大陸にある『生者より死者が多い街』と呼ばれたカタンブ出身。 幼児の頃にいつの間にか一人で街に現れた。 本人も何も覚えておらず、捨てられたのか迷い込んだのかまさか召喚でもされたのか謎である。 日々フラフラと街中をブラついており、時々発明品を売ったり商人の手助けをしたり街の防衛をしたりしながら暮らしている。 街全体にお世話になって育ったので街のことは大好きだが、退屈さと暗さで確変を求めている。 街で唯一のグラスランナーであるため、種族名で呼ばれていた為それを名前にもじり「グラス・ランド」と名乗る。 手先が器用で魔動機文明時代のものを好むが、MPのない自分では扱えないのが不満で | □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛ |

